

月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)

(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)



【2025年 06月】 機種一覧表 最終更新日 2025年 4月 6日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2025年 06月】 <ページ 1>

発売日 (06月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサボ仕様		賞球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、()内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
1日	ジェイビー	eフィーバー彼女、お借ります H 【スマパチ】 <ラッキーリガー対応>	1種2種混合 超デカ 普図抽選	無	349.9	59.4	時短中	0回 70回 100回 (+残保留なし)	1&1&2&2&2 1&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個	初回=36.5% 継続=100.0% <実質> 突入=36.5% 継続=69.5%(時短70回) LT継続=81.7%(時短100回)	10	2 4 8	300 600 1,200	【ヘソ】(※「ヒロイン劇場=2R」を含む)(※合算大当たり確率=1/349.9) <時短>4R=36.4%(普図時短=70回)※DREAM RUSHへ <時短>2R=0.1%(普図時短=70回)※ヒロイン劇場 <通常>4R=33.6%(時短=なし) <ヒロイン劇場>2R=29.9%(時短=なし) 【DREAM RUSH】※特図②での4連チャン確定 <時短>8R=14.5%・2R=85.5%(普図時短=70回)※DREAM RUSH ※「1回目=時短70回」⇒「2回目=時短100回」(LT突入) ※「大当たり+残保留4連」⇒最低1,500個~最大6,000個 ※1大当たり平均「2.87R=430個」(×4回)
	アムテックス	eバキ2 XAM2 ※【新枠】Neo-Peace 【スマパチ】 <ラッキーリガー対応>	1種2種混合 1セットタイプ オールLT	無	199.8	1.25	時短中	0回 1回 100回 (+残保留なし)	1&1&2&2&7 1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右作動口=1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=20.0%(チャージ含む) 突入=50.0%(BONUS当り時) LT継続=80.0%(時短=1回)	10	チャージ2 10	300 1,500	【ヘソ】(※「バキチャージ=2R」を含む)(※合算大当たり確率=1/199.8) <時短>10R×2回=20.0%(時短=1回)※【LT】バトルモードへ <通常>10R=20.0%(時短=なし) <バキチャージ>2R=60.0%(時短=なし) 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率)(※実質「1/499.9」での比率) <時短>10R×2回=50.0%(時短=1回)※【LT】バトルモードへ <通常>10R=50.0%(時短=なし) 【バトルモード】中(※特図②1回転抽選) <時短>10R×2回=80.0%(時短=1回)※【LT】バトルモード継続 <時短>10R=20.0%(時短=1回)※【LT】バトルモード継続 ※初回「10R×2=3,000発」当りの1回目は「時短=100回」
	大都技研	e/冴えない彼女の育て方 LX04 【スマパチ】 <ラッキーリガー対応>	1種2種混合 オールLT	無	179.6	35.1	時短中	0回 55回 86回	1&1&1&4 1&1&15 ※ヘソ=1個 ※右スタート=1個 ※左入賞=1個	初回=51.0% 継続=100.0% <実質> 突入=51.0% 継続=79.6%(時短=55回) LT継続=91.7%(時短=86回)	10	実2 実4 実8 実16	300 600 1,200 2,400	【ヘソ】 <時短>2R=51.0%(時短=55回)※冴えてる彼女RUSH <通常>2R=49.0%(時短=なし) 【冴えてる彼女RUSH】中(※時短=55回) <時短>実16R=15.0%(時短=86回)※【LT】冴えてる彼女RUSHb <時短>実8R=10.0% 実4R=25.0%・実2R=50.0%(※時短=55回) 【LT/冴えてる彼女RUSHb】時は、全て「時短=86回」にアップする。 ※「実16R」は、「10R=1,500個」+「2R=300個×3回」。
	京楽産業	e新・必殺仕置人超斬撃99 【スマパチ】 <ラッキーリガー対応>	1種2種混合 普図抽選 転落抽選(LT)	無	99.9	12.6 14.4	時短中	0回 7回 10,000回 (※高確率は2パターン)	1&1&4&4&4 1&1&8 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個 ※下AT=1個 ※上AT=8個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0% 継続=59.7%(時短=7+4回) LT継続=約91% (※残保留4回での員戻し25%含む)	上 10	3 10	240 800	【ヘソ】 <時短>3R=50.0%(時短7回+残保留4回)※真仕置CRASH <通常>3R=50.0%(時短=なし) 【真仕置CRASH】中(※時短=7回+残保留=4回) <時短>10R=25.0%(時短=86回)※【LT】超斬撃RUSH <時短>10R=75.0%(時短7回+残保留4回)※真仕置CRASH 【LT/超斬撃RUSH】中(※「時短=10,000回」・「1/14.4」・「1/99.9」転落) ※「残保留4回転」時の大当りは、【真仕置CRASH】での抽選。

発売日 (06月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当り確率(1/)			RUSHサボ仕様		賞球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、()< >内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カント	大当R	出玉	
1日	ニューギン	P戦国無双 HM3 <ラッキーリガー対応> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/81.6	1種2種混合 デカスタ	無	319.7	65.0	時短中	0回 100回 162回 (+残保留4回)	1&1&3&3&3 1&8&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※上AT=8個 ※下AT=15個	初回=25.0% 継続=100.0%	10	上5 下3 下5 下10	400 450 750 1,500	【ヘソ】 <時短>下10R=1.0% (時短=162回) ※【LT】超戦国RUSH <時短>上5R=50.0% (時短=100+4回) ※戦国RUSH <通常>上5R=49.0% (時短=なし) 【戦国RUSH】中 (※時短100回+残保留4回) <時短>下10R=8.0% (時短=162回) ※【LT】超戦国RUSH <時短>下10R=19.0% ・下5R=26.0% ・下3R=47.0% (全て「時短=100+4回」) ※戦国RUSH 【超戦国RUSH武将乱舞】中 (※時短162回+残保留4回) <時短>下10R=27.0% ・下5R=26.0% ・下3R=47.0% (全て「時短=162+4回」) ※【LT】超戦国RUSH継続 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」。
	三洋物産	PA海物語3R3 LBA(W) ※枠:[LBA]クリスタルシエル ※枠:[LBAW]マリンシエル ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「左打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=なし ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし	確変ルーブ 8個保留	無	99.9	16.9	通常後	40回	3&2&1&4 1&4&10 ※ヘソ=3個 ※電チュー=2個	初回=51.0% 継続=100.0%	10	5 10	500 1,000	【ヘソ】 <確変>10R=5.0% (電サボ=次回まで) <確変> 5R=46.0% (電サボ=次回まで) <通常> 5R=49.0% (電サボ時短=40回) ※特図①・特図②抽選共通。
	藤商事	P弾雫のアリア～緋緋神降臨 ～88Ver. FVA <ラッキーリガー対応> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=0個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/1.003	1種2種混合 普図抽選 2段階RUSH c時短搭載	無	88.2	67.8	RUSH中	50回 80回 175回	1&1&1&1&4 1&10 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個	初回=100.0% 継続=100.0%	10	3 10	300 1,000	【ヘソ】 <時短> 3R=0.7% (時短=80回) ※LBR(確率=1/67.8) 突入 <時短> 3R=67.3% (時短=50回) ※アサルトクエスト(確率=1/129.9)へ <c時短> 0R=32.0% (時短=50回) ※アサルトクエスト(確率=1/129.9)へ 【特図②】(ライトニングハレットラッシュ・アサルトクエスト中 共通) <時短> 10R=12.7% (時短=175回) ※【LT】超LBR(確率=1/67.8)へ <時短> 10R=20.9% (時短=80回) ※LBR(確率=1/67.8) 突入 <時短> 3R=66.4% (時短=80回) ※LBR(確率=1/67.8) 突入 【LT/超ライトニングハレットラッシュ】中 (※「1/67.8」・「時短=175回」) <時短> 10R=33.6% (時短=175回) ※【LT】超LBR継続 <時短> 3R=66.4% (時短=175回) ※【LT】超LBR継続
	高尾	P DD北斗の拳3 V2A ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/326.6	1種2種混合 フルSTタイプ	無	99.9	76.5	時短中	100回 (残保留+4回)	1&1&3&3&6 1&10 ※ヘソ=1個	初回=100.0% 継続=100.0%	10	2 3 10	200 300 1,000	【ヘソ】 <時短>10R=0.5% (「時短=100回」+「残保=4回」) <時短> 2R=99.5% (「時短=100回」+「残保=4回」) 【電チュー】 <時短>10R=25.0% (「時短=100回」+「残保=4回」) <時短> 3R=75.0% (「時短=100回」+「残保=4回」) ※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」となる。
	銀座	Pデジハネ モンスター ハンターライズ GSPB ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=0個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/1.8	1種2種混合 初回突破型	無	99.9	1.8	時短中	0回 1回 100回 (残保留なし)	1&1&1&5&5 1&10&10 ※ヘソ=1個 ※上AT=10個 ※下AT=10個	初回=0.0% 継続=80.0%	10	2 5	200 500	【ヘソ】 <時短> 2R=100.0% (時短=1回) ※剥ぎ取りチャンス ※「1回転での引き戻し率」は「55.5%」。 【特図②】 <時短>10R=80.0% (時短=100回) ※大連続BONUS <通常> 2R=20.0% (時短=なし) ※【RUSH突入率】 …1回転目「55.5%×80%=44.4%」 …2回転目以降、「2R=20%」当選後、再度1回転抽選の継続

