

月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)
(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)



【2025年 12月】	機種一覧表	最終更新日	2025 年	11 月	25 日
-------------	-------	-------	--------	------	------

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。【2025年 11月】 <ページ 1>

発売日 (12月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサバ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、()内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
7日	サミー 【スマパチ】	e北斗の拳11 暴凶星 SHEA <LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 直LT 特②c時短	無	348.6 (※低確率は、合算値) ・図柄揃い=1/399.8 ・チャージ=1/2723.4 (※チャージからのLT突入含む) (※高確率は、c時短を含む)	10.7	時短中	0 回 10 回 10,000 回 (+残保留4回)	1&1&2&6&6 1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=51.8% 継続=100.0% 〈実質〉 突入=54.4%(拳王覚醒20%含む) 突入=59.4%(図柄揃い時) 継続1=62.4%(※時短=10回) 継続2=32.4%(※残保=4回) LT継続=74.6%(※時短10+残保4回)	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】(※「チャージ」=2Rを含む) (※合算大当たり確率=1/348.6) <時短>10R×3=4.5% (「時短=10回」+「残保=4回」) ※【LT】拳王RUSHへ <時短>10R=47.3% (「時短=10回」+「残保=4回」) ※【LT】拳王RUSHへ <通常>10R=35.4% (時短=なし) <チャージ> 2R=12.8% (時短=なし) ※一旦【拳王覚醒チャンス】演出へ 【拳王覚醒チャンス】中の振分け(※「2Rチャージ」後の演出) <時短> 2R=20.0% (時短=10回) ※【LT】拳王RUSH+【FINAL BATTLE】 <通常> 2R=80.0% (時短=なし) ----- 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率) (※実質「1/399.8」での比率) <時短>10R×3=5.2% (時短=10回) ※【LT】拳王RUSH+【FINAL BATTLE】 <時短>10R=54.2% (時短=10回) ※【LT】拳王RUSH+【FINAL BATTLE】 <通常>10R=40.6% (時短=なし) 【LT/拳王RUSH】中(※「時短=10回」+【FINAL BATTLE】「残保=4回」) <時短> 10R×4=10.0% ※【LT】拳王RUSH継続 <時短> 10R×3=40.0% ※【LT】拳王RUSH継続 <時短> 10R=30.0% ※【LT】拳王RUSH継続 <c時短> 0R=20.0% ※【LT】拳王RUSH継続 【FINAL BATTLE】中(※残保留=4回転中) <時短> 10R=80.0% ※【LT】拳王RUSH継続 <c時短> 0R=20.0% ※【LT】拳王RUSH継続 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」【FINAL BATTLE】
	ディ・ライト 【スマパチ】	eうしおとら〜月と太陽〜 FM-JF <LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 直LT 電役抽選	無	349.9 (※低確率は、合算値) ・図柄揃い=1/399.9 ・うしとらチャージ=1/2,800	150.3	時短中	0 回 205 回	1&1&4&4&4 1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=53.4% 継続=100.0% 〈実質〉 突入=61.0%(図柄揃い時) LT継続=74.6%(※時短=205回)	10	チャージ2 10	300 1,500	【ヘソ】(※「うしとらチャージ」=2Rを含む) (※合算大当たり確率=1/349.9) <時短>10R=53.4% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSHへ <通常>10R=34.1% (時短=なし) <チャージ> 2R=12.5% (時短=なし) ----- 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率) (※実質「1/399.9」での比率) <時短>10R=61.0% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSHへ <通常>10R=39.0% (時短=なし) 【LT/真うしとらRUSH】中(※「時短=205回」中) <時短>10R×5+α=5.7% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSH継続 <時短>10R×4=4.2% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSH継続 <時短>10R×3=7.2% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSH継続 <時短>10R×2=12.9% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSH継続 <時短>10R×1=70.0% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSH継続

【2025年 12月】 <ページ 2>

発売日 (12月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当り確率(1/)			RUSHサバ仕様		賞 球	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() > 内は時短回数を表しています。	
				設	通常時	高確時	状態	時短数		突入率 & 継続率	カウント	大当R		出玉
7日	ディ・ライト 【スマパチ】	eうしおととら〜月と太陽〜 FH−FH ＜LT3.0プラス 仕様＞ ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝（電役電チュー開放）1/1	1種2種混合 直LT 電役抽選	無	150.3	150.3	時短中	0 回	1&1&4&4&4 1&8&15 ※ヘソ＝1個 ※右入賞＝1個 ※上AT＝8個 ※下AT＝15個	初回=30.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=30.0%(図柄揃い時) LT継続=74.6%(※時短=205回)	10	上 3	240	【ヘソ】(※図柄揃い時の比率) (※特図①「1/150.3」での比率) ＜時短＞3R=30.0% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSHへ ＜通常＞3R=70.0% (時短=なし) 【LT/真うしとらRUSH】中(※「時短=205回」中) ＜時短＞10R×5+α=5.7% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSH継続 ＜時短＞10R×4=4.2% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSH継続 ＜時短＞10R×3=7.2% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSH継続 ＜時短＞10R×2=12.9% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSH継続 ＜時短＞10R×1=70.0% (時短=205回) ※【LT】真うしとらRUSH継続
								205 回					下 10	
	京楽産業. 【スマパチ】	eアズールレーン THE ANIMATION 2 K6 ＜LT3.0プラス 仕様＞ ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/1	1種2種混合 2段階LT 転落方式	無	169.9	21.9	時短中	0 回	1&1&4&5&5 15&12&15 ※ヘソ＝1個 ※右入賞＝15個 ※上VAT＝12個 （10カウント） ※下AT＝15個 （9カウント）	初回=30% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=約30%(ATTACK」の成功) 継続=81.6%(共同戦線RUSH) （※残保留4回転引戻し率=17.0%）	上10 & 下9	2	320	【ヘソ】・5R(790個)=4.1% ・4R(620個)=11.1% ・3R(470個)=22.1% ・3R(360個)=36.7% ・2R(320個)=26.0% （※合計=100%） ※「大海戦ATTACK」の成功率=約30%⇒決戦BIG BONUS へ 【決戦BIG BONUS】中（※「当り=1/21.9」 ※転落無し） ＜時短＞10R=50.0% (時短=10,000回) ※【LT】共同戦線RUSHへ ＜通常＞10R=50.0% (時短=なし) 【LT/共同戦線RUSH】中（「当り=1/21.9」or「転落=1/71.7」・残保4回含む） ＜時短＞10R×2=100.0% (時短=10,000回) ※【LT】共同戦線RUSH 継続 ※RUSH終了後の「電チュー残保留4個」時の当選は、RUSH引き戻し。 ※出玉個数は「オーバー入賞」&「右他穴入賞」を含む賞球数の概算値。
								10,000 回					3	
	オレンジ 【スマパチ】	e地獄少女7500Ver. RHZ ＜LT3.0プラス 仕様＞ ＜デカヘソ系＞ ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝2個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/1.002	1種2種混合 普図抽選 1セット出玉 BIG START	無	349.9	6.2	RUSH時	0 回	1&1&5&5&1 1&15 ※ヘソ＝1個 ※右普電＝1個 ※普図入＝1個 ※AT＝15個	初回=18.5% 継続=約77% ＜実質＞ 突入=52% 継続=約77%	10	チャーｼﾞ2	300	【ヘソ】(※「地獄チャーｼﾞ=2R」を含む) (※合算大当り確率=1/349.9) ＜時短＞10R×5=9.6% (時短=100回) ※【LT】極地獄BONUS突入 ＜通常＞10R×5=8.9% (時短=なし) ＜チャーｼﾞ＞2R=81.5% (時短=なし) ※チャーｼﾞ昇格を含む 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率) (※実質「1/1,892」での比率) ＜時短＞10R×5=52% (時短=100回) ※【LT】極地獄BONUS突入 ＜通常＞10R×5=48% (時短=なし) 【LT/極地獄BONUS中】 ＜時短＞10R×2=77% ※【LT】極地獄BONUS 継続 ＜時短＞10R×1=23% (残保留=4回転) ※地獄チャレンジ へ 【地獄チャレンジ中】（※残保留=4回転）※非当選の場合にRUSH終了 ＜時短＞10R×2=50% ※【LT】極地獄BONUS へ ＜時短＞10R×1=50% (残保留=4回転) ※地獄チャレンジ へ
								100 回					10	
	ニューギン	PA野生の王国6 N2 ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	ST確変 フルST 遊タイム	無	99.9	63.7	ST中	50 回	2&1&2&4&2 1&10 ※ヘソ＝2個 ※右入賞＝1個 ※右AT＝10個	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=100.0% 継続1=56.5%(ST50回+残保4回) 継続2=73.7%(ST50回+時短50+4回) 継続3=100%(百獣の王TIME) ※平均継続率=約69%	10	4	400	【ヘソ】＜確変＞5R=55.0% (「ST=50回」+「時短=50回」) ※楽園モード へ ＜確変＞4R=45.0% (「ST=50回」) ※楽園モード へ 【楽園モード】中（※高確率ST=50回転） ＜確変＞10R=10.0% (「ST=50回」+「時短=299回」+「遊タイム」) ※【百獣の王TIME】 へ ＜確変＞5R=48.0% (「ST=50回」+「時短=50回」) ※楽園モード 継続 ＜確変＞4R=42.0% (「ST=50回」) ※楽園モード 継続 ※【百獣の王TIME】中の大当り比率も【楽園モード」と同じ(※パンダ図柄無し) ※電チュー「保留4個」により、時短回数は全て「実質+4回」となる。
								50 回					5	
							時短中	299 回						
								5,000 回						
							消化後	299 回						
								時短数						

【2025年 12月】 <ページ 3>

発売日 (12月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当り確率(1/)			RUSHサバ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
7日	三洋物産	PA海物語極ジャパン HBD ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率は(特図②) 1/128.5	1種2種混合フルST	無	99.9 (※高確率は、合算値)	56.2	時短中	16 回	3&1&1&2&4 1&8 ※ヘソ＝3個 ※右入賞＝1個 ※右AT＝8個	初回=100.0%	10	3	240	【ヘソ】<時短> 3R=50.0% (「時短=70回」+「残保=4回」) ※極ノ刻 <時短> 3R=50.0% (「時短=16回」+「残保=4回」) ※極チャンス 【ST＋残保留】中 <時短> 10R×2＋α=5.0% (「時短=70回」+「残保=4回」) ※ <時短> 10R=70.0% (「時短=70回」+「残保=4回」) ※極ノ刻 <時短> 3R=25.0% (「時短=70回」+「残保=4回」) ※極ノ刻 ※「10R×2」は、「10R間の時短=10,000回」での1セット。
								70 回		継続=100.0%		10	800	
								10,000 回 (＋残保留4回)		<実質> 突入=100.0%(極ノ刻突入=65.1%) 継続1=30.2%(時短16回+残保4回) 継続2=73.5%(時短70回+残保4回) ※平均継続=51.9%				
	SANKYO	PAフィーバーからくりサーカス2 YF ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率は(特図②) 1/3.55	1種2種混合普図抽選特②c時短	無	99.9 ・運命の一撃=1/66 ・c時短=1/20.2	66.0	時短中	25 回	1&1&5&5&5 1&10 ※ヘソ＝1個	初回=1.0%	10	2	200	【ヘソ】 <時短> 6R=1.0% (時短=125回) ※超悪魔RUSH <時短> 2R=99.0% (時短=25回) ※突破チャレンジ 【超悪魔RUSH】 (※「時短=125回」を継続) <時短> 6R×5=0.2% ・6R×4=2.6% ・6R×3=13.3% <時短> 6R×2=33.9% ・6R×1=43.3% <STリセット> 0R=6.7% (時短=125回) ※超悪魔RUSH当選時、「1特賞＋保留4個」により、最大5連となる。
								125 回		継続=100.0%		6	600	
										<実質> 突入率=約28%(チャレンジ突破率) 継続=80.9%(1/3.55×5回抽選)				
	豊丸産業	Pこの素晴らしい世界に祝福を！ AX2 <ラッキートリガー対応> ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率は(特図②) 1/50.5	1種2種混合フルSTタイプ3段階RUSH	無	49.9 (※高確率は小当り合算)	25.1	時短中	6 回	1&1&5&5&5&2 1&5&7 ※ヘソ＝1個 ※右入賞＝1個 ※上AT＝5個 ※下AT＝7個	初回=100.0%	10	上4	200	【ヘソ】 <時短> 上4R=100.0% ※【このすばチャレンジ】へ 【このすばチャレンジ】中】 (※「時短=6回」＋「残保=4回」) <時短> 下7R=10.0% (時短=10,000回) ※【LT】祝福RUSHへ <時短> 4R=90.0% (「時短=33回」＋「残保=4回」) ※このすばRUSH 【このすばRUSH】中 (※「時短=33回」＋「残保=4回」) <時短> 下7R=1.0% (時短=10,000回) ※【LT】祝福RUSHへ <時短> 下7R=9.0% (「時短=33回」＋「残保=4回」) ※このすばRUSH <時短> 4R=90.0% (「時短=33回」＋「残保=4回」) ※このすばRUSH 【LT/祝福RUSH】中 (※時短=10,000+4回・次回確定) <時短> 下7R=10.0% (時短=10,000回) ※【LT】祝福RUSH継続 <時短> 4R=87.0% (時短=10,000回) ※【LT】祝福RUSH継続 <時短> 上3+下1R=3.0% (時短=33回) ※このすばRUSHへ ※上記記載「4R当り」は、「200個」or「220個」の出玉。
								33 回		継続=100.0%		上3+下1	220	
								10,000 回 (＋残保留4回)		<実質> 突入=33.4%(時短6回＋残保4回) 継続1=77.8%(時短33回＋残保4回) LT継続=97.0%(時短10,000回占有率)			下7	
14日														
21日	ビスティ	e新世紀エヴァンゲリオン17 はじまりの記憶 R 【スマパチ】<LT3.0プラス仕様>	1種2種混合直LT普図抽選	無	349.9 ・図柄揃い=1/399.9 ・エヴァチャージ=1/2,800 (※RUSH昇格含む) ・普図A=1/99.6 ・普図B=1/399.9 ・普図C=1/1	99.6	時短中	0 回	1&1&5&5&5&5 1&15 ※ヘソ＝1個	初回=46.0%	10	2	300	【ヘソ】(※「エヴァチャージ=2R」を含む)(※合算大当り確率=1/349.9) <時短> 10R=0.4% (「時短=157回」) ※【LT】インパクトモードへ <時短> 2R=45.6% (「時短=157回」) ※【LT】インパクトモードへ <通常> 2R=43.3% (時短=100回) ※チャンスタイム(1/399.9) <チャージ> 2R=10.7% (時短=なし) ※チャージ昇格(1.8%)を除く ----- 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率) (※実質「1/399.8」での比率) <時短> 10R=0.5% (「時短=157回」) ※【LT】インパクトモードへ <時短> 2R=50.0% (「時短=157回」) ※【LT】インパクトモードへ <通常> 2R=49.5% (時短=100回) ※チャンスタイム(1/399.9) 【インパクトモード】中(※「時短=157回」) <時短> 8R×4=0.5% (「時短=157回」) ※【LT】インパクトモード <時短> 8R×2=99.5% (「時短=157回」) ※【LT】インパクトモード ※「2,400個」当りは「8R×2回」(1/1残保留連チャンのシームレス仕様)。
								157 回		継続=100.0%		8	1,200	
								通常後 (＋残保留1回)		<実質> 突入1=50.5%(図柄揃い時) 時短引戻し=22.1%(時短100回) 突入2=61.4%(時短引戻し含む) LT継続=79.5%(時短=157回)			10	

【2025年 12月】 <ページ 4>

[illegible]