

月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)
(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)



【2026年 1月】機種一覧表

最終更新日 2026 年 1 月 3 日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2026年 1月】 <ページ 1>

発売日 (1月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサバ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
4日	大都技研	e/吉宗極乗3000ver/L06 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(右普図)1/198.1	1種2種混合 直LT	無	199.9 (※高確率は、合算値)	99.5	時短中	0 回 1 回 157 回	1&1&4&1 1&1&1&1&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1&1個 ※右入賞=1個 ※右特②=1個	初回=30.0% 継続=100.0% <実質> 突入=30.0% 継続=79.5%(時短157回)	10	5 2 5×4	750 300 3,000	【ヘソ】 <時短> 5R=30.0%(時短=157回) ※振舞RUSH <通常> 5R=70.0%(時短=なし) 【振舞RUSH中】(※時短=157回) <時短> 5R×4回(+α)=50.0%(時短=157回) ※3000BONUS <時短> 2R×1回=50.0%(時短=157回) ※BIG BONUS 【3000BONUS】後 (※残保留4個目の抽選) ・3000個=約75% ・6000個=約19% ・9000個オーバー=約6%
	サンセイR&D	eようこそ実力至上主義 の教室へ MA 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様> <デカヘソ系> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=1個」 ●「普図優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/1	1種2種混合 普図抽選 1セット出玉 【コテスト】	無	349.9 (※高確率は、最甘値)	71.6	時短中	0 回 65 回 145 回	1&1&5&3&3 1&1&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個 ※下AT=1個 ※上AT=15個	初回=50.0% 継続=87.0% <実質> 突入=50.0% 継続1=50.1%(時短=65回) LT継続=87.0%(時短=145回) LT占有率=87.0%(LTの振分け) ※合算継続率=75.7%	10	上 3 上 10	450 1,500	【ヘソ】 <時短> 上3R=50.0%(時短=65回) ※TREASURE HUNT へ <通常> 上3R=50.0%(時短=なし) 【TREASURE HUNT】中 (普図時短=65回・確率=1/94.1) <時短> 10R×2=73.0%(時短=145回) ※【LT】突入へ <通常> 10R×2=27.0%(時短=なし) 【LT/TREASURE HUNT EXTRA】中 (普図時短=145回・確率=1/71.6) <時短> 10R×2=87.0%(時短=145回) ※【LT】継続 <通常> 10R×2=13.0%(時短=なし) ※「LT中の特図①当り(1/349.9)」は、「下アタッカーでの当り」となる。
	タイヨーエレック	e盾の勇者の成り上がり EREF 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/58.4	1種2種混合 転落抽選	無	199.8 ・転落 確率=1/23.7	45.2	時短中 (+残保留4回)	0 回 80 回 10,000 回	1&1&2&5&5 1&1&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個 ※上AT=15個 ※下AT=1個	初回=52.0% 継続=100.0% <実質> 突入=52.0% 継続=40%(時短80+4回・転落あり) LT継続=84.7%	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】 <時短> 10R×2=0.1%(時短=10,000回) ※裏アルティメットタイム へ <時短> 2R+10R=2.0%(時短=10,000回) ※裏アルティメットタイム へ <時短> 2R=49.9%(時短=80回+4回) ※RISING RUSH へ <通常> 2R=48.0%(時短=なし) 【RISING RUSH】中 (時短=80回+残保4回・転落確率=1/23.7) <時短> 10R=100.0%(時短=10,000回) ※次回確定・転落無し 【RISING RUSH】中の2回目 (※裏アルティメットタイム) <時短> 10R=10.0%(時短=10,000回) ※次回確定・転落無し <時短> 10R=90.0%(時短=80回+4回) ※RISING RUSH へ ※電チュー「保留4個」により、時短回数は全て「実質+4回」となる。
	ニューギン	Pリングにかける1 LM <ラッキーリガー対応> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/???	1種2種混合 2系統高確 特②c時短 2段階RUSH	無	129.77 (通常時確率は合算値) ・図柄揃い=1/319.8 <高確率3パターン> ・高確率A=1/129.77(初回時・時短49回) ・高確率B=1/89.79(LT時・時短129回) ・高確率C=1/36.16(最終1回転+残保留4回転)(c時短含む)	89.79	時短中 (+残保留4回)	0 回 49 回 129 回	1&1&4&4&4 1&3&1&12 ※ヘソ=1個 ※右普図入=1個 ※右他入賞=3個 ※下AT=1個 ※上AT=12個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> ・RUSH突入=50.0%(初当り時) ・継続=40.5%(初回RUSH時の合算) 継続A=31.6%(1/129.77・時短49回) 継続C=13.1%(1/36.16・ラスト1+残保4回) ・LT継続=79.5%(LTRUSH時の合算) 継続B=76.4%(1/89.8・時短129回) 継続C=13.1%(1/36.16・ラスト1+残保4回)	10	4 6 10	480 720 1,200	【ヘソ】 <時短> 10R=5.0%(時短=49回) ※K.O.RUSH へ <時短> 6R=45.0%(時短=49回) ※K.O.RUSH へ <通常> 6R=50.0%(時短=なし) 【K.O.RUSH】中(「時短=49回・1/129.8」+<リンかけCHANCE>) <時短> 10R=70.4%(時短=129回) ※【LT】超K.O.RUSH へ <c時短・STリセット> 0R=29.6(時短=129回) ※【LT】超K.O.RUSH へ 【LT/超K.O.RUSH】中(「時短=129回・1/89.8」+<リンかけCHANCE>) <時短> 10R×2=54.5%(時短=129回) ※【LT】超K.O.RUSH <時短> 10R=19.5%(時短=129回) ※【LT】超K.O.RUSH <時短> 4R=5.5%(時短=129回) ※【LT】超K.O.RUSH <c時短・STリセット> 0R=20.5%(時短=129回) ※【LT】超K.O.RUSH へ ※<リンかけCHANCE>=「ラスト1回&残保4回」(※高確率=1/36.16)

【2026年 1月】 <ページ 2>

発売日 (1月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当り確率(1/)			RUSHサボ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() < > 内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
4日	ビスティ	eゴジラ対エヴァンゲリオン2 TR 【スマパチ】<LT3.0プラス 仕様> <デカヘソ系> ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/36.2	1種2種混合 直LT 転落抽選 【超デカ】	無	299.9 (通常時確率は合算値) ・転落確率=1/107	32.3	時短中 0 回 10,000 回 (＋残保留4回)	1&1&3&3&3 1&15 ※ヘソ=1個	初回=30.0% 継続=100.0% <実質> 突入=30.0%(シン・バトルモード'暴走) LT継続=80%(転落・残保連含む) (※残保留4回連率=11.8%)	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】<時短>10R=0.5% (時短=10,000回)※シン・バトルモード'暴走 へ <時短> 2R=29.5% (時短=10,000回)※シン・バトルモード'暴走 へ <通常> 2R=70.0% (時短=なし) 【シン・バトルモード'暴走】中 (※「時短=10,000回」・「転落確率=1/107」) <時短>10R×2＋α=5.0% (時短=10,000回)※上乗せループ'状態 <時短>10R×2=25.0% (時短=10,000回)※シン・バトルモード'暴走 継続 <時短>10R=70.0% (時短=10,000回)※シン・バトルモード'暴走 継続 【上乗せループ】の詳細 ・3000個=50% ・4500個=25% ・6000個=12.5% ・7500個=6.25% ・7500個以上=6.25% ※電チュー「保留4個」により、転落後の残保留抽選は「+4回」。	
	ビスティ	Pゴジラ対エヴァンゲリオン2 LV <ラッキートリガー対応> <デカヘソ系> ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/16.5	1種2種混合 直LT 転落抽選 【超デカ】	無	174.9 (通常時確率は合算値) ・転落確率=1/94.7	15.1	時短中 0 回 10,000 回 (＋残保留4回)	1&1&3&3&3 1&10 ※ヘソ=1個	初回=25.0% 継続=100.0% <実質> 突入=30.0%(シン・バトルモード'暴走) LT継続=90%(転落・残保連含む) (※残保留4回連率=24.0%)	10	3 4 10	300 400 1,000	【ヘソ】<時短>10R=0.5% (時短=10,000回)※シン・バトルモード'暴走 へ <時短> 3R=24.5% (時短=10,000回)※シン・バトルモード'暴走 へ <通常> 3R=75.0% (時短=なし) 【シン・バトルモード'暴走】中 (※「時短=10,000回」・「転落確率=1/107」) <時短> 4R×2＋α=25.0% (時短=10,000回)※上乗せループ'状態 <時短> 4R=75.0% (時短=10,000回)※シン・バトルモード'暴走 継続 【上乗せループ'率】は4パターン… ・40% ・50% ・66% ・80% ※電チュー「保留4個」により、転落後の残保留抽選は「+4回」。	
	SANKYO	Pフィーバー彼女、お借りします LR <ラッキートリガー対応> 【デカヘソ系仕様】 ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝3個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/1	1種2種混合 普図抽選 【超デカ】	無	189.7 ・普図A=1/72.5 ・普図B=1/36.7	59.4	時短中 0 回 50 回 70 回	1&1&2&2&2 1&10 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=36.5% 継続=50.1%(時短50回・1/72.5) LT継続=85.5%(時短70回・1/36.7)	10	2 4 8 10	200 400 800 1,000	【ヘソ】<時短>10R=6.0% (普図時短=50回)※DREAM RUSHへ <時短> 4R=44.0% (普図時短=50回)※DREAM RUSHへ <通常> 4R=50.0% (時短=なし) 【DREAM RUSH】(※「時短=50回」・「高確率=1/72.5」) <時短>8R=15.9% ・2R=84.1% (時短=70回)※【LT】極DREAM RUSH ※「1回目=時短50回」⇒「2回目=時短70回(1/36.7)」※【LT突入】 ※「大当り＋残保留3連」⇒最低800個～最大3,200個 ※<出玉出現率>・800個=50% ・1,400個=38% ・2,000個以上=12%	
	SANKYO	Pフィーバーうたわれるもの Y <ラッキートリガー対応> ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/16.4	1種2種混合	無	99.9 (高確率は合算値)	14.1	時短中 0 回 15 回 10,000 回 (＋残保留4回)	1&1&5&5&5 1&7 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0%(※仮面RUSH) 継続=74.8%(時短15回＋残保4回) 継続=87.5%(LT/オール10R計算値)	10	5 10	350 700	【ヘソ】<時短> 5R=50.0% (時短=15回)※仮面RUSHへ <通常> 5R=50.0% (時短=なし) 【仮面RUSH】中<時短>10R=5.0% (時短=15回)※【LT】仮面RUSH超」へ <時短>10R=95.0% (時短=15回)※「仮面RUSH」継続 【LT/仮面RUSH超】<時短>10R×2=60.0% (時短=10,000回) <時短>10R=40.0% (時短=15回)※「仮面RUSH超」継続 ※「残保留時」の大当りは、【仮面RUSH】モード'での振分け。 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」。	
	サンスリー	PA清流物語4 HBB	1種2種混合 1セットタイプ 特②c時短 ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「右普図＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/1	無	79.9 (高確率はc時短合算) ・特②c時短=1/41.5	27.3	時短中 0 回 32 回	3&1&1&1&3 1&1&7 ※ヘソ=3個 ※右非電=1&1 ※右入賞=1×3	初回=60.0% 継続=100.0% <実質> 突入=60.0%(初回振分け) 継続=69.7%(時短=32回)	10	3 10	210 700	【ヘソ】<時短> 3R=60.0% (時短=32回)※清流チャンス <通常> 3R=40.0% (時短=なし) 【清流チャンス中】(※時短=32回) ※大当り時の振分け <時短>10R×2=約33% ・10R=約33% ・3R=約34% ※大当り後は、全て「時短=32回」※清流チャンス継続	

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2026年 1月】 <ページ 3>

発売日 (1月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサバ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
4日	京楽産業. 【スマパチ】	eソードアート・オンライン ～閃光の軌跡～99Ver. K1 <LT3.0プラス 仕様> ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/54.4	1種2種混合	無	99.9	35.2	時短中 (+残保留4回)	0 回 32 回 77 回 10,000 回	1&1&4&4&4 1&8 ※ヘソ＝1個 ※右入賞＝1個	初回=55.0% 継続=100.0% <実質> 突入=55.0% 継続1=64.6%(時短32+残保4回) 継続2=90.3%(時短77+残保4回) LT継続=93.5%(時短10,000回合算)	10	3 10	240 800	【ヘソ】<時短>10R=1.0% (時短=10,000回)※【LT】LGHTNING RUSHへ <時短> 3R=54.0% (時短=32回+残保=4回)※SWORD RUSH <通常> 3R=45.0% (時短=なし) 【SWORD RUSH中】※(時短=32回+残保=4回) <時短>10R=1.0% (時短=10,000回)※【LT】LGHTNING RUSHへ <時短>10R=15.5% (時短=77回+残保=4回)※【LT】へ <時短>10R=48.5% (時短=32回+残保=4回)※SWORD RUSH <時短> 3R=35.0% (時短=32回+残保=4回)※SWORD RUSH 【LT/LGHTNING RUSH中】※(時短=77回+残保=4回) <時短>10R=33.0% (時短=10,000回)※【LT】継続 <時短>10R=32.0% (時短=77回+残保=4回)※【LT】継続 <時短> 3R=35.0% (時短=77回+残保=4回)※【LT】継続 ※電チュー「残保留4個」時の大当りは、【SWORD RUSH中】の振分け。
	豊丸産業	P超甘LT華牌 RR AX5 <ラッキートリガー対応> ●遊タイム＝搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/16.5	1種2種混合 2段階LT	無 (※高確率は小当り合算)	49.9	16.5	時短中 (+残保留4回) 【遊タイム】 消化後 時短数	0 回 13~19 回 53 回 10,000 回 99 回 10,000 回	1&1&5&5&5 1&4&9 ※ヘソ＝1個 ※右入賞＝1個 ※上AT＝4個 ※下AT＝9個	初回=39.9% 継続=100.0% <実質> 突入=39.9%(時短53回 or 時短13回) 継続1=65.4%(時短13回+残保=4回) 継続2=76.3%(時短19回+残保=4回) LT継続=97.2%(時短53回+残保=4回)	10	2R 上80 /下180 3R 上120/下270 4R 上160/下360 5R 上200/下450	【ヘソ】<時短>上5R=0.6% (時短=53+4回)※【LT】PREMIUM南国翔TIME <時短>上4R=5.5%・上3R=11.3%・上2R=22.3% (全て、時短=13回+残保留=4回) ※南国翔TIME <通常> 上2R=60.1% (時短=なし) 【南国翔TIME】中 (※「時短=13回」+「残保留=4回」) <時短> 下5R=1.2% (時短=53+4回) ※【LT】PREMIUM南国翔TIME <時短> 下4R=33.2%・下3R=32.8%・下2R=32.8% (全て、時短=13～19回+残保留=4回) ※南国翔TIME 【【LT/PREMIUM南国翔TIME】中 (※「時短=53回」+「残保留=4回」) <時短> 下5R=1.2%・下4R=33.2%・下3R=32.8%・下2R=32.8% ※電チュー「保留4個」により、転落後の残保留抽選は「+4回」。	
11日														
18日	アムテックス 【スマパチ】	eバキ2 LBM4 ※【新枠】Neo-Peace <LT3.0プラス 仕様> ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝0個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/1.33	1種2種混合 2段階LT	無 (※高確率は、合算値)	199.8	1.34	時短中 (+残保留なし)	0 回 1 回 10,000 回	1&1&2&2&2&7 1&15&15 ※ヘソ＝1個 ※右作動口＝1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=20.0%(チャージ含む) 突入=50.0%(BONUS当り時) LT継続=80.0%(時短=1回)	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】<時短> 2R=50.0% (時短=1回)※バトルモード へ <通常> 2R=50.0% (時短=なし) 【バトルモード】中 (※特図②1回転抽選・バトル中の1・2回目) <時短>10R=5.0% (時短=1回)※【LT】史上最強の親子喧嘩 へ <時短>10R=95.0% (時短=1回)※バトルモード継続 ⇒「バトルモード」～3回目の大当りで、【LT】史上最強の親子喧嘩 へ 【LT/史上最強のバトルMODE86】中 (※特図②1回転抽選) <時短>10R=43.0% (時短=10,000回)※【LT】MODE継続 <時短>10R=57.0% (時短=1回)※【LT】MODE継続
	ディ・ライト	P閃乱カグラ LTN-FS <ラッキートリガー対応> <デカヘソ系> ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝3個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/1	1種2種混合 普図抽選 2段階LT 大入りスタート	無 (※高確率は、普図確率)	189.4	99.9	時短中	0 回 90 回 136 回	1&1&3&3&3&3 1&15 ※ヘソ＝1個 ※右作動口＝1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0% 継続=59.6%(時短=70回) LT継続=74.5%(時短=136回)	10	2 7	300 1,050	【ヘソ】<時短> 2R=50.0% (時短=90回)※(下位)絶・秘伝RUSH <通常> 2R=50.0% (時短=なし) 【絶・秘伝RUSH】中 (※「時短=90回」中) <時短>10R×4=11.0% (時短=136回)※【LT】絶・秘伝RUSH へ <時短>10R=89.0% (時短=1回)※(下位)絶・秘伝RUSH 継続 【LT/絶・秘伝RUSH中 (※「時短=136回」中) <時短>10R×4=50.0% (時短=136回)※【LT】絶・秘伝RUSH 継続 <時短>10R=50.0% (時短=136回)※【LT】絶・秘伝RUSH 継続

