

# 月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)

(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)

## [2026年 3月] 機種一覧表

最終更新日 2026 年 1 月 7 日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2026年 3月】 <ページ 1>



発売日 (3月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/ )		RUSHサポ仕様 状態	時短数	賞 球	突入率 & 繼続率	アッカーパーツ(払出)			備考欄 ※一部、()内は時短回数を表しています。
				設	通常時					カウト	大当R	出玉	
1日	銀座 【スマバチ】	e甲鉄城のカバナリ2 GFEA <LT3.0プラス仕様>  ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②)1/1	1種2種混合 直LTタイプ 普図抽選 1セット仕様	無 (※高確率は普図確率)	319.7 98.3	時短中 134回	0回 134回	1&1&2&6&6 1&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個	初回=50.0% 継続=100.0%  〈実質〉 突入=50.0%(美馬決戦) LT継続=74.6%(時短=134回)	10 10	5 5	750 1,500	【ヘソ】 <時短> 5R=50.0% (時短=134回) ※美馬決戦勝利→[LT] <通常> 5R=50.0% (時短=なし) 【LT/海門決戦】中 (※(時短=134回) <時短> 5R×8回(+α)(6,000個+α)=6.2% <時短> 5R×4回(3,000個)=73.8% <時短> 5R×2回(1,500個)=20.0% ※【+α】は、「3,000個」の上乗せ。 ※「7.7%ループ」仕様
	京楽産業 【スマバチ】	e魔法少女まどか☆マギカ3 LPM1 <LT3.0プラス仕様>  ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=0個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②)1/1	1種2種混合 2段階LT 普図抽選 1セット仕様	無 (※高確率は普図確率) ・普図A=1/146.8 ・普図B=1/82.4 ・普図C=1/1	319.9 146.8	時短中 100回 130回	0回 100回 130回	1&1&4&5&5 1&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個	初回=70.0% 継続=100.0%  〈実質〉 突入=70.0% 継続=149.5%(時短=100回) LT継続=79.6%(時短=130回)	3 5 5×2 5×4	450 750 1,500 3,000	【ヘソ】 <時短> 5R×2=1.0% (時短=130回) ※[LT]アルティメット超RUSHへ <時短> 3R=69.0% (時短=100回) ※ワルブルギスの夜 <通常> 3R=30.0% (時短=なし) 【ワルブルギスの夜】中 (※(時短=100回) ※(確率=1/146.8) <時短> 5R×2=100.0% (時短=130回) ※[LT]アルティメット超RUSHへ 【アルティメット超RUSH】中 (※(時短=130回) ※(確率=1/82.4) <時短> 5R×4=75.0% (時短=130回) ※[LT]アルティメット超RUSH継続 <時短> 5R×1=25.0% (時短=130回) ※[LT]アルティメット超RUSH継続 ※「1セット」中は、「普図確率=1/1」(※特図②メモリーは無し)	
	三洋物産 【スマバチ】	eアクダマドライブ EHLT 【新筐体】マルチフレーム <LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 フルST 2段階LT 1セット出玉	無 (※高確率は普図確率)	319.6 85.9	時短中 120回 (+残保留4回)	78回 120回	1&1&5&5&5 1&1&15 ※ヘソ=1個 ※上AT=15個 ※下AT=1個 ※右普図=1個	初回=100.0% 継続=100.0%  〈実質〉 突入=100.0% 継続=61.7%(時短78回+残保4回) LT継続=76.6%(時短120回+残保4回)	4 10 下2 実0	600 1,500 1,500 実0	【ヘソ】 <時短> 4R=100.0% (時短=78回) ※ドラマチックSTへ 【ドラマチックST】中 (※「時短=78回」+「残保留=4回」) <時短> 10R=81.0% (時短=78回) ※ドラマチックST 継続 <時短> 下2R=19.0% (時短=78回) ※超回復(※実出玉0個) ※「1回目」⇒「2回目」の大当たり後、[LT/アクダマドライブ]突入。 【LT/アクダマドライブ】中 (※「時短=120回」+「残保留=4回」) <時短> 10R×2=100.0% (時短=120回) ※アクダマドライブ 継続 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」	
	サンセイR&D 【スマバチ】	e牙狼トリプルバースト RF <LT3.0プラス仕様> <デカヘソ系>  ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=1個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②)1/1	1種2種混合 トデカSTART	無	349.9	1.0	時短中 134回	0回 134回	1&1&5&5&3 1&1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個 ※右普図=1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=50.0% 継続=100.0%  〈実質〉 突入=50.0%(美馬決戦)	5 10 10	750 1,500 1,500	【ヘソ】 <時短> 5R=25.0% (時短=1回) ※魔戒BURSTチャレンジ <通常> 5R=75.0% (時短=なし) 【魔戒BURSTチャレンジ】 ※ラウンド中演出 <時短> 10R=64.6%(ストック数ジャッジへ) <通常> 10R=34.4% (時短=なし) 【ストック数ジャッジ】 ※振分け演出後に[LT/魔戒CHANCE]へ <振分け> 3個=41.7% 2個=22.9% 1個=35.4% 【LT/魔戒CHANCE】中 ※振分けタイプ ※ラウンド中演出 ※次回='1/1' <時短> 10R=75.0% ※魔戒CHANCE 継続 <通常> 10R=25.0% (時短=なし)

発売日 (3月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/ )			RUSHサポ仕様	賞 球	突入率 & 継続率	アッカーパーナー性能(払出)		備考欄 ※一部、()内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時				カウト	大当R	
1日	ニューギン	eワンパンマン2～正義執行 LM1  【スマバチ】<LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 特②c時短	無 (※高確率は普図確率)	179.6	98.6	時短中 0回 134回	1&1&4&4&4 1&1&14 ※ヘソ=1個 ※上AT=1個 ※下AT=14個 ※右入賞=1個	初回=25.0% 継続=100.0%	10 V1+5 V1+9	2 710 1,270	【ヘソ】<時短>10R×2=4.0% (時短=134回)※【LT】HERO RUSHへ <時短>6R=21.0% (時短=60回)※HERO RUSHへ <通常>6R=75.0% (時短=なし) 【HERO RUSH】中(※「時短=60回」or「時短=134回」+「残保留=4回」) <時短>10R×4=50.0% (時短=134回)※HERO RUSH継続 <時短>10R=4.23% (時短=134回)※HERO RUSH継続 <時短>10R=7.02% (時短=134回)※+「不屈CHANCE 1回」 <時短>10R=18.75% (時短=134回)※+「不屈CHANCE 2回」 <c時短>STリセット=20.0% (時短=134回)※HERO RUSH継続
	大都技研	P/Re:ゼロから始める異世界生活 season2 /M04  ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=(特別状態) 1/1	1種2種混合 右特②抽選	無 (右特②確率=1/99.9) (右普図確率=1/1)	249.9	99.9	時短中 0回 163回	1&1&1&4 1&1&12 ※ヘソ=1個 ※右特②=1個 ※右入賞=1個	初回=60.0% 継続=100.0%	10 5	240 600	【ヘソ】<時短>5R=60.0% (時短=163回)※RUSHへ <通常>5R=40.0% (時短=なし) 【RUSH】中(※時短=163回) <時短>5R×4(+α)=25.0% (時短=163回)※超強欲BONUS <時短>5R×2=55.0% (時短=163回)※RUSH継続 <時短>2R=20.0% (時短=163回)※RUSH継続
	P/Re:ゼロから始める異世界生活 season2 /A10  ＜ラキートリガー対応＞  ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=(特別状態) 1/1	1種2種混合 右特②抽選	無 (右特②確率=1/99.9) (右普図確率=1/1)	129.9	99.9	時短中 0回 120回	1&1&1&4 1&1&15 ※ヘソ=1個 ※右特②=1個 ※右入賞=1個	初回=50.0% 継続=100.0%	10 5 10	300 750 1,500	【ヘソ】<時短>2R=50.0% (時短=120回)※RUSHへ <通常>2R=50.0% (時短=なし) 【RUSH】中(※時短=120回) <時短>10R=25.0% (時短=120回)※【LT】超強欲BONUS(50%突入) <時短>5R=55.0% (時短=120回)※RUSH継続 <時短>2R=20.0% (時短=120回)※RUSH継続 【LT/超強欲BONUS】内訳(※「95%ループ」⇒「平均継続回数=20回」) (※「初回1,500」+「300個×95%ループ」+「最終当たり300個」)	
	ジェイビー	eフィーバーダンベル 何キロ持てる? 2 F  【スマバチ】<LT3.0プラス仕様>  ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=2個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②) 1/1	1種2種混合 1セットタイプ 普図抽選	無 (※高確率は普図確率)	149.9	97.7	時短中 0回 127回	1&1&5&5&5 1&15 ※ヘソ=1個	初回=25.0% 継続=100.0%	10 10	300 1,500	【ヘソ】<時短>2R=25.0% (時短=127回)※RUSH突入 <通常>5R=50.0% (時短=なし) 【RUSH】中(※時短=127回) <時短>10R×3回=12.5% (時短=127回)※【LT】ゴールデンタイム突入 <時短>「10R×2回」+「2R」=37.5% (時短=127回)※RUSH継続 <時短>「10R×1回」+「2R×2回」=37.5% (時短=127回)※RUSH継続 <時短>3R×3回=12.5% (時短=127回)※RUSH継続 ※【ゴールデンタイム】突入後は、「3回1セット」の上乗せ(平均=2,700個)
	藤商事	P防振り極振り 129ver FVZ  ＜ラキートリガー対応＞  ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=2個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②) 1/1.005	1種2種混合 時短突破型 3回1セット型 2段階突破 普図抽選	無 (通常時確率は合算値)	129.7	106.7	時短中 0回 30回 170回	1&1&5&5&5 1&10&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※上AT=15個 ※下VAT=10個	初回=100.0% 継続=100.0%	10 下5 V1+上9	下3 500 1,450	【ヘソ】<時短>3R=100.0% (時短=30回)※「New World Online」へ 【New World Online】中(※時短=30回)(10R=20.6%・5R=79.4%) <時短>10R×3=4,350個=約1% (時短=170回)※【LT】突入 <時短>10R×2+5R=3,400個=約10% (時短=170回)※【LT】突入 <時短>10R+5R×2=2,450個=39.0% (時短=100回)※【LT】突入 <時短>5R×3=1,500個=約50% (時短=30回)※「New World Online」 ※大当たり出玉は、「3回1セット」の払い出し玉数。 【LT/New World Online】中(※時短=170回)(10R=20.6%・5R=79.4%) ※大当たり比率は変わらない。 ※すべての大当たり後、「時短=170回転」にて継続する。

発売日 (3月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/ )			RUSHサポ仕様		賞 球	突入率 & 繼続率	アッカーパーティー性能(払出)			備考欄 ※一部、()内は時短回数を表しています。	
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウト	大当R	出玉		
1日	ディ・ライト	P攻殻機動隊SAC_2045 LTD-VS <i>&lt;ラキートリガー対応&gt;</i>	1種2種混合 2段階LT 普図抽選	無 (※高確率は普図確率)	99.9 ・普図A=1/94	94.0 ・普図B=1/69	時短中 155回	0回 64回	1&1&4&4&4 1&5&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※下AT=5個(5C) ※上AT=15個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0% 継続1=49.6%(低・時短=64回) 継続2=60.7%(高・時短=65回) LT継続=89.6%(高・時短=155回) (GHOST RUSH BURST)	下5 上10 (※上V1R目を含む) 上10 1,500	上1+下2 上10 1,500	200	【ヘソ】<時短>3R=50.0%(時短=64回)※GHOST RUSHへ <通常>3R=50.0%(時短=なし) 【GHOST RUSH】中<時短>10R=20.0%(時短=155回)(※高確率=1/94) <時短>10R=50.0%(時短=64回)※GHOST RUSH継続 <時短>3R=30.0%(時短=64回)※GHOST RUSH継続 ※2回目以降の【GHOST RUSH】突入時は、「高確率=1/69」にアップする。 【LT/GHOST RUSH BURST】中(※時短=155回) <時短>10R=70.0%(時短=155回)※【LT】GHOST RUSH BURST継続 <時短>3R=30.0%(時短=155回)※【LT】GHOST RUSH BURST継続	【ヘソ】<時短>3R=50.0%(時短=64回)※GHOST RUSHへ <通常>3R=50.0%(時短=なし) 【GHOST RUSH】中<時短>10R=20.0%(時短=155回)(※高確率=1/94) <時短>10R=50.0%(時短=64回)※GHOST RUSH継続 <時短>3R=30.0%(時短=64回)※GHOST RUSH継続 ※2回目以降の【GHOST RUSH】突入時は、「高確率=1/69」にアップする。 【LT/GHOST RUSH BURST】中(※時短=155回) <時短>10R=70.0%(時短=155回)※【LT】GHOST RUSH BURST継続 <時短>3R=30.0%(時短=155回)※【LT】GHOST RUSH BURST継続
	アムテックス	P戦国乙女7 LOYU1 <i>&lt;ラキートリガー対応&gt;</i>	1種2種混合 特②c時短	無 (※高確率は合算値)	99.9 ・特②図柄=1/100.5	47.3 ・特②小当たり=1/110.3 (※大当合算=1/52.5)	RUSH 138回 c時短 10,000回 (+残保留4回)	0回 60回	1&1&2&2&2&7 1&10 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個	初回=63.0% 継続=100.0% <実質> 突入=63.0%(10R+3Rの合算) 継続1=74.5%(時短60回+残保4回) LT継続=93.5% (「1/52.5」の時短138+残保4回)	10 10	3 1,000	300	【ヘソ】<時短>10R=0.6%(時短=138回)※【LT】極乙女RUSHへ <時短>3R=62.4%(時短=60回)※乙女RUSHへ <通常>3R=37.0%(時短=なし) 【乙女RUSH】中(※「時短=60回」+「残保留=4回」) <時短>10R=25.0%(時短=60回)※乙女RUSH継続 <時短>3R=75.0%(時短=60回)※乙女RUSH継続 ※c時短含む比率…10R=22.5%・3R=67.5%・c時短=10.0% 【c時短=天剣チャンス】中(※「時短=10,000回」+「残保留=4回」) <時短>10R=25.0%(時短=138回)※【LT】極乙女RUSHへ <時短>3R=25.0%(時短=138回)※【LT】極乙女RUSHへ <時短>3R=50.0%(時短=60回)※乙女RUSH継続 【LT/極乙女RUSH】中(※「時短=138回」+「残保留=4回」)※1/52.5 <時短>10R=25.0%(時短=138回)※【LT】極乙女RUSH継続 <時短>3R=75.0%(時短=138回)※【LT】極乙女RUSH継続 ※「残保留4回転」中の大当たりは、【乙女RUSH】の振分けになる。	【ヘソ】<時短>10R=0.6%(時短=138回)※【LT】極乙女RUSHへ <時短>3R=62.4%(時短=60回)※乙女RUSHへ <通常>3R=37.0%(時短=なし) 【乙女RUSH】中(※「時短=60回」+「残保留=4回」) <時短>10R=25.0%(時短=60回)※乙女RUSH継続 <時短>3R=75.0%(時短=60回)※乙女RUSH継続 ※c時短含む比率…10R=22.5%・3R=67.5%・c時短=10.0% 【c時短=天剣チャンス】中(※「時短=10,000回」+「残保留=4回」) <時短>10R=25.0%(時短=138回)※【LT】極乙女RUSHへ <時短>3R=25.0%(時短=138回)※【LT】極乙女RUSHへ <時短>3R=50.0%(時短=60回)※乙女RUSH継続 【LT/極乙女RUSH】中(※「時短=138回」+「残保留=4回」)※1/52.5 <時短>10R=25.0%(時短=138回)※【LT】極乙女RUSH継続 <時短>3R=75.0%(時短=138回)※【LT】極乙女RUSH継続 ※「残保留4回転」中の大当たりは、【乙女RUSH】の振分けになる。
8日															
15日	京楽産業 【スマパチ】	e乃木坂46 II SweetVer. KA1 <i>●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「入賞順優先消化」●「小当たり」確率=1/1</i>	1種2種混合 2段階RUSH Cタイム 8個保留	無 129.9	1.0	時短中 (残保留+8回)	0回 次回	1&1&4&6 1&7 ※ヘソ=1&1個 ※右作動=1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0% 継続1=62%(※乃木坂RUSH中) 継続2=88%(※Cタイム継続含む)	10 10	10 700	700	【ヘソ】<時短>10R=50.0%※乃木坂RUSHへ <通常>10R=50.0%(時短=なし) 【乃木坂RUSH】中<時短>10R=50.0%(時短=次回)※超乃木坂RUSHへ <通常>10R=50.0%(時短=なし) 【超乃木坂RUSH】中<時短>10R=81.0%(時短=次回)※Cタイム込み <通常>10R=19.0%(時短=なし) ※保留「最大8個」により、残保留回数は実質「+8回」。	【ヘソ】<時短>10R=50.0%※乃木坂RUSHへ <通常>10R=50.0%(時短=なし) 【乃木坂RUSH】中<時短>10R=50.0%(時短=次回)※超乃木坂RUSHへ <通常>10R=50.0%(時短=なし) 【超乃木坂RUSH】中<時短>10R=81.0%(時短=次回)※Cタイム込み <通常>10R=19.0%(時短=なし) ※保留「最大8個」により、残保留回数は実質「+8回」。	
	七 匠 【スマパチ】	eグリッドマン メガスタート159Ver. <i>&lt;デカヘソ系&gt; ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」●「小当たり」確率=なし</i>	V確ST	無 159.8	77.4	高確中 通常後 (+残保留4回)	120回 100回	1&1&5&5&5 1&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=74.0%(通常引き戻し含む) 通常後時短=47.9%(時短100+4) 継続=79.5%(時短120回+残保4回)	10 10	2 1,500	300	【ヘソ】<確変>2R=50.0%(時短=100回+残保4回)※電光RUSHへ <通常>3R=50.0%(時短=100回+残保4回)※通常確率 【電光RUSH】中(※時短=100回+残保4回) <確変>10R=50.0%(時短=100回+残保4回)※電光覚醒RUSH <確変>2R=50.0%(時短=100回+残保5回)※電光覚醒RUSH ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」 ※「残保留4個」の抽選確率は、通常確率の「1/159.8」の抽選。	【ヘソ】<確変>2R=50.0%(時短=100回+残保4回)※電光RUSHへ <通常>3R=50.0%(時短=100回+残保4回)※通常確率 【電光RUSH】中(※時短=100回+残保4回) <確変>10R=50.0%(時短=100回+残保4回)※電光覚醒RUSH <確変>2R=50.0%(時短=100回+残保5回)※電光覚醒RUSH ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」 ※「残保留4個」の抽選確率は、通常確率の「1/159.8」の抽選。	

