

月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)
(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)



【2026年 3月】機種一覧表

最終更新日 2026 年 1 月 7 日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2026年 3月】 <ページ 1>

発売日 (3月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当り確率(1/)			RUSHサバ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
1日	銀 座	e甲鉄城のカバネリ2 GFEA 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②) 1/1	1種2種混合 直LTタイプ 普図抽選 1セット仕様	無	319.7	98.3 (※高確率は普図確率)	時短中	0 回 134 回	1&1&2&6&6 1&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0%(美馬決戦) LT継続=74.6%(時短=134回)	10	5	750	【ヘソ】 <時短> 5R=50.0% (時短=134回) ※美馬決戦勝利⇒【LT】 <通常> 5R=50.0% (時短=なし) 【LT/海門決戦】中(※(時短=134回) <時短> 5R×8回(+α) (6,000個+α)=6.2% <時短> 5R×4回(3,000個)=73.8% <時短> 5R×2回(1,500個)=20.0% ※[+α]は、「3,000個」の上乗せ。 ※「7.7%ループ」仕様
	京楽産業.	e魔法少女まどか☆マギカ3 LPM1 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=0個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②) 1/1	1種2種混合 2段階LT 普図抽選 1セット仕様	無	319.9	146.8 (※高確率は普図確率) ・普図A=1/146.8 ・普図B=1/82.4 ・普図C=1/1	時短中	0 回 100 回 130 回	1&1&4&5&5 1&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個	初回=70.0% 継続=100.0% <実質> 突入=70.0% 継続1=49.5%(時短=100回) LT継続=79.6%(時短=130回)	10	3 5 5×2 5×4	450 750 1,500 3,000	【ヘソ】 <時短>5R×2=1.0% (時短=130回) ※【LT】アルティメット超RUSHへ <時短> 3R=69.0% (時短=100回) ※ワルプルギスの夜 <通常> 3R=30.0% (時短=なし) 【ワルプルギスの夜】中 ※(時短=100回) ※(確率=1/146.8) <時短>5R×2=100.0% (時短=130回) ※【LT】アルティメット超RUSHへ 【アルティメット超RUSH】中 ※(時短=130回) ※(確率=1/82.4) <時短>5R×4=75.0% (時短=130回) ※【LT】アルティメット超RUSH継続 <時短>5R×1=25.0% (時短=130回) ※【LT】アルティメット超RUSH継続 ※「1セット」中は、「普図確率=1/1」(※特図②メリアは無し)
	三洋物産	eアクダマドライブ EHLT 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様> 【新筐体】マルチフレーム	1種2種混合 フルST 2段階LT 1セット出玉	無	319.6	85.9 (※高確率は普図確率)	時短中	78 回 120 回 (+残保留4回)	1&1&5&5&5 1&1&15 ※ヘソ=1個 ※上AT=15個 ※下AT=1個 ※右普図=1個	初回=100.0% 継続=100.0% <実質> 突入=100.0% 継続1=61.7%(時短78回+残保4回) LT継続=76.6%(時短120回+残保4回)	10	4 10 下2	600 1,500 実0	【ヘソ】 <時短> 4R=100.0% (時短=78回) ※ドラマチックST へ 【ドラマチックST】中(※「時短=78回」+「残保留=4回」) <時短> 10R=81.0% (時短=78回) ※ドラマチックST 継続 <時短> 下2R=19.0% (時短=78回) ※超回復(※実出玉0個) ※「1回目」⇒「2回目」の大当り後、【LT/アクダマドライブ】突入。 【LT/アクダマドライブ】中(※「時短=120回」+「残保留=4回」) <時短> 10R×2=100.0% (時短=120回) ※アクダマドライブ 継続 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」
	サンセイR&D	e牙狼トリプルバースト RF 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様> <デカヘソ系> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=1個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②) 1/1	1種2種混合 ドデカSTART	無	349.9	1.0	時短中	0 回 134 回	1&1&5&5&3 1&1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個 ※右普図=1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0%(美馬決戦)	10	5 10	750 1,500	【ヘソ】 <時短> 5R=25.0% (時短=1回) ※魔戒BURSTチャレンジ <通常> 5R=75.0% (時短=なし) 【魔戒BURSTチャレンジ】 ※ラウンド中演出 <時短> 10R=64.6%(ストック数ジャッジへ) <通常> 10R=34.4% (時短=なし) 【ストック数ジャッジ】 ※振分け演出後に「LT/魔戒CHANCE」へ <振分> ・3個=41.7% ・2個=22.9% ・1個=35.4% 【LT/魔戒CHANCE】中 ※振分けタイプ ※ラウンド中演出 ※次回=「1/1」 <時短> 10R=75.0% ※魔戒CHANCE 継続 <通常> 10R=25.0% (時短=なし)

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2026年 3月】 <ページ 2>

発売日 (3月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサバ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カント	大当R	出玉	
1日	ニューギン	eワンパンマン2〜正義執行 LM1 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様>	1種2種混合 特②c時短	無	179.6	98.6 (※高確率は普図確率)	時短中	0 回	1&1&4&4&4 1&1&14 ※ヘソ=1個 ※上AT=1個 ※下AT=14個 ※右入賞=1個	初回=25.0% 継続=100.0%	10	2	280	【ヘソ】 <時短> 10R×2=4.0% (時短=134回) ※【LT】HERO RUSH へ <時短> 6R=21.0% (時短=60回) ※HERO RUSH へ <通常> 6R=75.0% (時短=なし) 【HERO RUSH】中 (※「時短=60回」or「時短=134回」+「残保留=4回」) <時短> 10R×4=50.0% (時短=134回) ※HERO RUSH 継続 <時短> 10R=4.23% (時短=134回) ※HERO RUSH 継続 <時短> 10R=7.02% (時短=134回) ※+「不屈CHANCE 1回」 <時短> 10R=18.75% (時短=134回) ※+「不屈CHANCE 2回」 <c時短> STリセット=20.0% (時短=134回) ※HERO RUSH 継続
								134 回				V1+5	710	
												V1+9	1,270	
	大都技研	P/Re:ゼロから始める異世界 生活season2 /MO4 ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(特別状態) 1/1	1種2種混合 右特②抽選	無	249.9	99.9 (右特②確率=1/99.9) (右普図確率=1/1)	時短中	0 回	1&1&1&4 1&1&12 ※ヘソ=1個 ※右特②=1個 ※右入賞=1個	初回=60.0% 継続=100.0%	10	2	240	【ヘソ】 <時短> 5R=60.0% (時短=163回) ※RUSH へ <通常> 5R=40.0% (時短=なし) 【RUSH】中 (※時短=163回) <時短> 5R×4(+α)=25.0% (時短=163回) ※超強欲BONUS <時短> 5R×2=55.0% (時短=163回) ※RUSH継続 <時短> 2R=20.0% (時短=163回) ※RUSH継続
								163 回				5	600	
												5R×2	1,200	
		P/Re:ゼロから始める異世界 生活season2 /A10 <ラッキートリガー対応> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(特別状態) 1/1	1種2種混合 右特②抽選	無	129.9	99.9 (右特②確率=1/99.9) (右普図確率=1/1)	時短中	0 回	1&1&1&4 1&1&15 ※ヘソ=1個 ※右特②=1個 ※右入賞=1個	初回=50.0% 継続=100.0%	10	2	300	【ヘソ】 <時短> 2R=50.0% (時短=120回) ※RUSH へ <通常> 2R=50.0% (時短=なし) 【RUSH】中 (※時短=120回) <時短> 10R=25.0% (時短=120回) ※【LT】超強欲BONUS(50%突入) <時短> 5R=55.0% (時短=120回) ※RUSH継続 <時短> 2R=20.0% (時短=120回) ※RUSH継続 【LT/超強欲BONUS】内訳 (※「95%ループ⇒「平均継続回数=20回」) (※「初回1,500」+「300個×95%ループ」+「最終当り300個」)
								120 回				5	750	
												10	1,500	
	ジェイビー	eファイバーダンベル 何キロ持てる？ 2 F 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=2個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②) 1/1	1種2種混合 1セットタイプ 普図抽選	無	149.9	97.7 (※高確率は普図確率)	時短中	0 回	1&1&5&5&5&5 1&15 ※ヘソ=1個	初回=25.0% 継続=100.0%	10	2	300	【ヘソ】 <時短> 2R=25.0% (時短=127回) ※RUSH突入 <通常> 5R=50.0% (時短=なし) 【RUSH】中 (※時短=127回) <時短> 10R×3回=12.5% (時短=127回) ※【LT】ゴールデンタイム突入 <時短> 「10R×2回」+「2R」=37.5% (時短=127回) ※RUSH継続 <時短> 「10R×1回」+「2R×2回」=37.5% (時短=127回) ※RUSH継続 <時短> 3R×3回=12.5% (時短=127回) ※RUSH継続 ※【ゴールデンタイム】突入後は、「3回1セット」の上乗せ(平均=2,700個)
								127 回				10	1,500	
	藤商事	P防振り極振り 129ver FVZ <ラッキートリガー対応> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=2個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②) 1/1.005	1種2種混合 時短突破型 3回1セット型 2段階突破 普図抽選	無	129.7	106.7 (通常時確率は合算値)	時短中	0 回	1&1&5&5&5&5 1&10&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※上AT=15個 ※FVAT=10個	初回=100.0% 継続=100.0%	10	下 3	300	【ヘソ】 <時短> 3R=100.0% (時短=30回) ※「New World Online」へ 【New World Online】中 (※時短=30回) (10R=20.6%・5R=79.4%) <時短> 10R×3=4,350個=約1% (時短=170回) ※【LT】突入 <時短> 10R×2+5R=3,400個=約10% (時短=170回) ※【LT】突入 <時短> 10R+5R×2=2,450個=39.0% (時短=100回) ※【LT】突入 <時短> 5R×3=1,500個=約50% (時短=30回) ※「New World Online」 ※大当り出玉は、「3回1セット」の払い出し出玉数。 【LT/New World Online】中 (※時短=170回) (10R=20.6%・5R=79.4%) ※大当り比率は変わらない。 ※すべての大当り後、「時短=170回転」にて継続する。
								30 回				下 5	500	
								170 回				V1+上9	1,450	
									<実質継続> ・継続1=24.6%(時短=30回) ・継続=79.8%(時短=170回)					

発売日 (3月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサバ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
1日	ディ・ライト	P攻殻機動隊SAC__2045 LTDーVS <ラッキートリガー対応> ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝0個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/1	1種2種混合 2段階LT 普図抽選	無	99.9	94.0 (※高確率は普図確率) ・普図A=1/94 ・普図B=1/69	時短中	0 回	1&1&4&4&4 1&5&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※下AT=5個(5c) ※上AT=15個	初回=50.0% 継続=100.0%	下 5 上 10	上1+下2	200	【ヘソ】<時短> 3R=50.0% (時短=64回) ※GHOST RUSH へ <通常> 3R=50.0% (時短=なし) 【GHOST RUSH】中(※時短=64回転) (※高確率=1/94) <時短> 10R=20.0% (時短=155回) ※【LT】GHOST RUSH BURST へ <時短> 10R=50.0% (時短=64回) ※GHOST RUSH 継続 <時短> 3R=30.0% (時短=64回) ※GHOST RUSH 継続 ※2回目以降の【GHOST RUSH】突入時は、「高確率=1/69」にアップする。 【LT/GHOST RUSH BURST】中(※時短=155回) <時短> 10R=70.0% (時短=155回) ※【LT】GHOST RUSH BURST 継続 <時短> 3R=30.0% (時短=155回) ※【LT】GHOST RUSH BURST 継続
								64 回				上 10	1,500	
	アムテックス	P戦国乙女7 LOYU1 <ラッキートリガー対応> ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/110.3	1種2種混合 特②c時短	無	99.9	47.3 (※高確率は合算値) ・特②図柄=1/100.5 ・特②小当り=1/110.3 (※大当合算=1/52.5) ・特②c時短=1/471.4	RUSH	0 回	1&1&2&2&7 1&10 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個	初回=63.0% 継続=100.0%	10	3	300	【ヘソ】<時短> 10R=0.6% (時短=138回) ※【LT】極乙女RUSH へ <時短> 3R=62.4% (時短=60回) ※乙女RUSH へ <通常> 3R=37.0% (時短=なし) 【乙女RUSH】中(※「時短=60回」+「残保留=4回」) <時短> 10R=25.0% (時短=60回) ※乙女RUSH 継続 <時短> 3R=75.0% (時短=60回) ※乙女RUSH 継続 ※c時短含む比率・・・10R=22.5% ・3R=67.5% ・c時短=10.0% 【c時短=天剣チャンス】中(※「時短=10,000回」+「残保留=4回」) <時短> 10R=25.0% (時短=138回) ※【LT】極乙女RUSH へ <時短> 3R=25.0% (時短=138回) ※【LT】極乙女RUSH へ <時短> 3R=50.0% (時短=60回) ※乙女RUSH 継続 【LT/極乙女RUSH】中(※「時短=138回」+「残保留=4回」) ※1/52.5 <時短> 10R=25.0% (時短=138回) ※【LT】極乙女RUSH 継続 <時短> 3R=75.0% (時短=138回) ※【LT】極乙女RUSH 継続 ※「残保留4回転」中の大当りは、【乙女RUSH】の振分けになる。
								60 回				10	1,000	
	京楽産業.	e乃木坂46 II SweetVer. KA1 【スマパチ】 ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「入賞順優先消化」 ●「小当り」確率=1/1	1種2種混合 2段階RUSH Cタイム 8個保留	無	129.9	1.0	時短中	0 回	1&1&4&6 1&7 ※ヘソ=1&1個 ※右作動=1個	初回=50.0% 継続=100.0%	10	10	700	【ヘソ】<時短> 10R=50.0% ※乃木坂RUSHへ <通常> 10R=50.0% (時短=なし) 【乃木坂RUSH】中<時短> 10R=50.0% (時短=次回) ※超乃木坂RUSHへ <通常> 10R=50.0% (時短=なし) 【超乃木坂USH】中】<時短> 10R=81.0% (時短=次回) ※Cタイム込み <通常> 10R=19.0% (時短=なし) ※保留「最大8個」により、残保留回数は実質「+8回」。
								次回						
15日	七 匠 【スマパチ】	eグリッドマン メガスタート159Ver. <デカヘソ系> ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	無	159.8	77.4	高確中 通常後 (+残保留4回)	120 回	1&1&5&5&5 1&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個	初回=50.0% 継続=100.0%	10	2	300	【ヘソ】<確変> 2R=50.0% (時短=100回+残保4回) ※電光RUSH へ <通常> 3R=50.0% (時短=100回+残保4回) ※通常確率 【電光RUSH】中(※時短=100回+残保4回) <確変> 10R=50.0% (時短=100回+残保4回) ※電光覚醒RUSH <確変> 2R=50.0% (時短=100回+残保5回) ※電光覚醒RUSH ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」 ※「残保留4個」の抽選確率は、通常確率の「1/159.8」の抽選。
								100 回				10	1,500	

