

月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)
(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)



【2026年 4月】機種一覧表

最終更新日 2026 年 1 月 25 日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2026年 4月】 <ページ 1>

発売日 (4月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサバ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
5日	サンセイR&D	e転生したら スライムだった件2 MF 【スマパチ】 <LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 直LT 普図抽選 1セット出玉 特②c時短	無	349.9 (※低確率は、合算値)	99.1 ・図柄揃い=1/399.9 ・転スラチャージ=1/2,800	RUSH	0 回 135 回 160 回 時短 100 回	1&1&5&5&5 1&1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1&1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0%(図柄揃い時) 継続1=22.1%(通常時短=100回) LT継続1=74.6%(時短=135回) LT継続2=80.3%(時短=160回)	10	チャージ 2 10	300 1,500	【ヘソ】(※「転スラチャージ」=2Rを含む)(※合算大当たり確率=1/349.9) <時短>10R=43.75%(時短=135回)※【LT】開国祭へ <通常>10R=43.75%(時短=100回) <チャージ> 2R=12.5%(時短=なし) ----- 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率)(※実質「1/399.9」での比率) <時短>10R=50.0%(時短=145回)※【LT】開国祭へ <通常>10R=50.0%(時短=100回) ※通常時短中の大当たり(1/399.9)は、【LT/超開国際】へ突入。 【LT/開国祭】中(※時短=135回)※c時短発生で「超開国際=時短160回」 ※「開国祭⇒超開国際」は1/394。※「超開国際⇒開国祭」は1/793。 ※【超開国際の滞在率】は、「87.5%」
	ニューギン	eリコルス・リコイル M3 【スマパチ】 <LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 直LT 普図抽選 1セット出玉	無	259.7 (※高確率は普図確率)	97.1	時短	0 回 132 回	1&1&1&6&1 1&8&15 ※ヘソ=1個 ※上AT=15個 ※下AT=8個 ※右普図=1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0% LT継続=74.5%(時短=132回)	10	チンアナゴ 4 5 10	310 600 750 1,500	【ヘソ】 <時短> 10R=0.1%(時短=132回)※【LT】SP Lyco Reco RUSHへ <時短> 4R=44.9%(時短=132回)※【LT】SP Lyco Reco RUSHへ <通常> 4R=30.0%(時短=なし) <時短>チンアナゴ=5.0%(時短=132回)※チンアナゴBONUS⇒RUSH <通常>チンアナゴ=20.0%(時短=なし)※チンアナゴBONUS 【LT/SP Lyco Reco RUSH】中(※「モードA」or「モードB」の振分け) 【モードA】(65%) : <時短> 5R=100.0%(時短=132回)※【LT】RUSH 継続 【モードB】(35%) : <時短> 5R×4連=50.0%(時短=132回)※【LT】継続 <時短> 5R×8連=50.0%(時短=132回)※【LT】アルティメットライブ突入 ※「5R×8=6,000個」当り後は、「1セット=3,000発」の「50%ループ」上乗せ。 ※「アルティメットライブ」後は、「時短=132」回のRUSHに復帰。
	タイヨエレック	e終末のワルキューレ EREA 【スマパチ】 <LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 3段階LT 普図抽選 1セット出玉	無	219.9 (※高確率は普図確率)	A:39.9 B:19.9 ・普図A=1/39.9(※転落 1/116.8) ・普図B=1/19.9(※転落 1/58.4)	時短	0 回 次回	1&1&1&6&6 &1&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個	初回=26.0% 継続=100.0% <実質> RUSHチャレンジ=20.0% チャレンジ成功率=28.65%(※時短1回転) 継続=50.1%(※時短65+残保4回) 【LT】継続=81.5%(※時短1回+4回)	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】 <時短> 10R×2=26.0% ※VVBONUS(時短=転落迄) ※VVBONUS(上乗せあり)後は、「神vs人類最終闘争」(1/39.9)へ ※「上乗せ」の出現比率は、「3,000個=50%」・「1,500個=50%」 <通常> 2R=74.0%(時短=なし) 【神vs人類最終闘争】①回目(※「高確率=1/39.9」/「時短=転落まで」) <時短> 10R×2=5.0% ※神vs人類最終闘争 継続 <時短> 10R=95.0% ※神vs人類最終闘争 継続 【神vs人類最終闘争】②回目(※「高確率=1/39.9」/「時短=転落まで」) <時短> 10R×2=5.0% ※【LT】神vs人類最終闘争CLIMAX <時短> 10R=95.0% ※神vs人類最終闘争 継続 【LT/神vs人類最終闘争CLIMAX】中(※高確率=1/19.9・時短=転落まで) <時短> 10R×2=100.0% ※【LT】神vs人類最終闘争CLIMAX 継続

発売日 (4月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサボ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。				
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉					
5日	メーシー	eラグナドール CMB 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様>	1種2種混合 直LT 普図抽選 特②c時短 1セット出玉	無	239.5 (※低確率は、合算値) ・図柄揃い=1/349.9 ・特①c時短=1/758.9 ・特②c時短=1/?	79.2	時短	0 回	1&1&2&5&1 1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1&1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=34.9% 継続=100%	10	6	900	【ヘソ】(※「c時短」を含む)(※合算大当たり確率=1/239.5) <時短> 10R×2=0.7% (時短=125回) ※【LT】ラグドナRUSH GOLD へ <時短> 6R=34.2% (時短=125回) ※【LT】ラグドナRUSH へ <通常> 6R=33.5% (時短=なし) <c時短> 0R=31.6% (時短=50回) ※確率=1/399.6 ----- 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率)(※「1/349.9」での比率) <時短> 10R×2=1.0% (時短=125回) ※【LT】ラグドナRUSH GOLD へ <時短> 6R=50.0% (時短=125回) ※【LT】ラグドナRUSH へ <通常> 6R=49.0% (時短=なし) 【LT/ラグドナRUSH 】中(※時短=125回) <時短> 10R×2=0.7% (時短=125回) ※【LT】ラグドナRUSH GOLD へ <時短> 10R=37.3% (時短=125回) ※【LT】ラグドナRUSH 継続 ※10R大当り後は、「1G連」で10R上乗せ=50% <通常> 10R=37.0% (時短=なし) <c時短> 0R=25.0% (時短=125回) ※確率は高確率=1/79.2 【LT/ラグドナRUSH GOLD】中(※時短=125回) <時短> 10R×2=5.9% (時短=125回) ※【LT】ラグドナRUSH GOLD 継続 ※「10R×2」大当り(5.9%)後は、「1G連」で10R上乗せ=50% <時短> 10R×2=69.1% (時短=125回) ※【LT】ラグドナRUSH 継続 <c時短> 0R=25.0% (時短=125回) ※確率は高確率=1/79.2				
								1 回				125 回	次 回		50 回	10	6	1,500
	オッキー	Pウルトラマンメビウス M4 (※バレーガ枠) 【デカヘソ系仕様】	1種2種混合 4段階RUSH Pスキップ デカヘソ	無	319.9 (※高確率は普図確率)	12.3	時短 (+残保留4回)	0 回	1&1&4&5&5 1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※スキップ=1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=51.0% 継続=35.0%	10	4	600	【ヘソ】<時短> 7R×5=0.5% (「時短=10回」+「残保=4回」) ※上位RUSHへ <時短> 4R=50.5% (「時短=10回」+「残保=4回」) ※メビウスラウンドへ <通常> 4R=49.0% (時短=なし) (下位)【時短10回】①回目「メビウスラウンド」中 ・7R=100.0% (下位)【時短10回】②回目「タロウ参戦」中 ・7R×2=50.0% ・7R=50.0% (下位)【時短10回】③回目「セブン参戦」中 ・7R×3=50.0% ・7R=50.0% (上位)【時短10回】④回目「ウルトラの父参戦」中 ・7R×5=50.0% ・7R=50.0% ※「残保留4回転(皇帝決戦)」中の大当りは、全て上位RUSHへ直行。				
								10 回				7	1,050					
	オッキー	Pにゃんこ大戦争 ～多様性のネコ～ 88らいとばーじょん M2 (※バレーガ枠)	1種2種混合 普図抽選 転落方式	無	88.9 ガチャ成功率=1/1.96 特②転落=1/88.9	26.24	時短 (+残保留4回)	0 回	1&1&4&6 1&10&10 ※ヘソ=1個 ※上AT=10個 ※下AT=10個	初回=12.7% 継続=100.0%	10	2	200	※降臨ガチャ出現時(ガチャ失敗含む。 ※1/88.9抽選時) 【ヘソ】<時短> 2R=51.0% (時短=転落まで) ※神域ULTIMATE <通常> 2R=49.0% (時短=無し) ※通常へ ※ガチャ成功時(実質確率=1/174.2) 【ヘソ】<時短> 2R+8R=50.0% (時短=転落まで) ※神域ULTIMATE へ <通常> 2R+8R=50.0% (時短=無し) ※通常へ 【神域ULTIMATE中】<時短> 8R=100.0% (時短=転落まで) ※RUSH継続 <時短> 8R=100.0% ※神域ULTIMATE 継続 ※RUSH終了後の「電チュー残保留4個」時の当選は、RUSH引き戻し。				
								10,000 回				8	800					
															(※2R+8R=1,000個)			
															(※V1Rを含む)			
															突入=50.0%(ガチャ成功)			
															継続=約81%(神域ULTIMATE)			
															(※残保留4回転引戻し率=14.4%)			

【2026年 4月】 <ページ 3>

発売日 (4月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサポ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
5日	豊丸産業	PAコマコマ倶楽部 with 坂本冬美 VLP1 【※新解釈基準】(設定) ●遊タイム＝搭載 ●通常時「エイトメモリー」 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝なし ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	確変ルーブ 6段階設定 8個保留 遊タイム	①	89.8	14.8	確変中	次 回	1&1&5&5&5 &1&8 ※ヘソ＝1個 ※右入賞＝1個	初回=50.0% 継続=100.0%	10	5 10	400 800	※【特図①】・【特図②】共通。 ＜確変＞10R:設定毎に異なる。 10R: ①=5.9% ②=9.8% ③=12.5% ④=15.2% ⑤=18.0% ⑥=21.1% 5R: ①=44.1% ②=40.2% ③=37.5% ④=34.8% ⑤=32.0% ⑥=28.9% ＜通常＞ 5R=3.5.0% (時短=265回) ※時短終了後は遊タイム突入! ＜通常＞ 5R=46.5% (時短=30回)
12日														
19日	ジェイビー	eフイーバーキン肉マン 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様>	1種2種混合 2段階LT 普図抽選	無	349.9 (※低確率は、合算値) ・図柄揃い=1/399.9 悪魔CHARGE=1/2,800 (「CHARGE」'からの RUSH突入当り含む) ・リーチ確率=1/92.3 (リーチ発生後、「5回転」 のラウンドバトル発生	92.3	時短	0 回 145 回	1&1&5&5&5 1&15 ※ヘソ＝1個	初回=45.1% 継続=77.0%	10	チャージ` 2 10	300 1,500	【ヘソ】(※「悪魔CHARGE=2R」を含む) (※合算大当たり確率=1/349.9) ＜時短＞10R=44.2% (時短=145回) ※BATTLE MODE 突入 ＜時短＞ 2R=0.9% (時短=145回) ※BATTLE MODE 突入 ＜通常＞10R=43.3% (時短=なし) ＜チャージ＞ 2R=11.6% (時短=なし) ----- 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率) (※実質「1/399.9」での比率) ＜時短＞10R=50.0% (時短=145回) ※BATTLE MODE 突入 ＜時短＞ 2R=1.0% (時短=145回) ※BATTLE MODE 突入 ＜通常＞10R=49.0% (時短=なし) 【BATTLE MODE】中(※時短=145回) ※リーチ発生で「ラウンドバトル」へ ※「ラウンドバトル=5回転」は、「1/2.8」を「5回」抽選(ハズレ=c時短含む) ＜時短＞10R×1回=33.1% ・10R×2回=36.5% ・10R×3回=20.2% ＜時短＞10R×4回=5.6% ・10R×5回=0.6% ・STリセット==4.0% ※1セット大当り後、c時短後は、全て「時短=145回」BATTLE MODE へ
	オレンジ	eリング 最恐領域 RHA 【スマパチ】 <LT3.0プラス 仕様>	1種2種混合 直LT 普図抽選 1セット出玉 特②c時短	無	348.5 (※低確率は、合算値) ・図柄揃い=1/399.7 ・貞子チャージ=1/2,723.4 (※高確率は、合算値) 「1/384.5」&「1/8.4」	8.2 129.7	時短	0 回 1+4 回 +70 回	1&1&5&5&5 1&15&15 ※ヘソ＝1個 ※右普図＝1個 ※上AT＝15個 ※下AT＝15個 ※「左入賞＝5個」 は普図作動口	初回=50.0% 継続=100%	10	チャージ` 2 10	300 1,500	【ヘソ】(※「貞子チャージ=2R」を含む) (※合算大当たり確率=1/348.5) ＜時短＞ 10R=50.0% (時短=1+4+70回) ※【LT】最恐領域 へ ＜通常＞ 10R=37.2% (時短=なし) ＜チャージ＞ 2R=12.8% (時短=なし) ----- 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率) (※実質「1/399.7」での比率) ＜時短＞ 10R=57.4% (時短=1+4+70回) ※【LT】最恐領域 へ ＜通常＞ 10R=42.7% (時短=なし) ※【LT/最恐領域】:「貞子BURST=1+4回」⇒「呪いの連鎖=70回」合計 【貞子BURST】中(※時短=1+4回) (※「高確率=1/8.2」抽選) ＜時短＞ 10R×4=50.0% (時短=1+4+70回) ※【LT】最恐領域 へ ＜時短＞ 10R×2=50.0% (時短=1+4+70回) ※【LT】最恐領域 へ 【呪いの連鎖】中(※時短=70回) (※「高確率=1/129.7」抽選) ＜時短＞ 10R=100.0% (時短=1+4+70回) ※【LT】最恐領域 へ

