

月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)

(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)

[2026年 4月] 機種一覧表

最終更新日 2026 年 1 月 25 日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

[2026年 4月] <ページ 1>



発売日 (4月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサポ仕様 状態	賞 球	突入率 & 繼続率	アッカ性能(払出)			備考欄 ※一部、()内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時				カウト	大当R	出玉	
5日	サンセイR&D	e転生したら スライムだった件2 MF 【スマバチ】<LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 直LT 普図抽選 1セット出玉 特②c時短	無 (※低確率は合算値) ・図柄揃い=1/399.9 ・転スラチャージ=1/2,800	349.9 135回 160回 時短	99.1 0回 1&1&15&15 ※ヘゾ=1個 ※右入賞=1&1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	RUSH 100回	初回=50.0% 継続=100%	10 10	チャージ 2 10	300 1,500		【ヘゾ】(※「転スラチャージ=2R」を含む)(※合算大当たり確率=1/349.9) <時短>10R=43.75% (時短=135回)※【LT】開国祭へ <通常>10R=43.75% (時短=100回) <チャージ> 2R=12.5% (時短=なし)
		●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=1個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②)1/1											【ヘゾ】(※図柄揃い時の比率)(※実質「1/399.9」での比率) <時短>10R=50.0% (時短=145回)※【LT】開国祭へ <通常>10R=50.0% (時短=100回) ※通常時短の大当たり(1/399.9)は、【LT/超開国際】へ突入。 【LT/開国祭】中(※時短=135回)※c時短発生で「超開国祭=時短160回」 ※「開国祭⇒超開国祭」は1/394。※「超開国祭⇒開国祭」は1/793。 ※【超開国祭の滞在率】は、「87.5%」
	ニューギン	eリコルス・リコイル M3 【スマバチ】<LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 直LT 普図抽選 1セット出玉	無 (※高確率は普図確率)	259.7 132回	97.1 0回 1&8&15 ※ヘゾ=1個 ※上AT=15個 ※下AT=8個 ※右普図=1個	時短 132回	初回=50.0% 継続=100.0%	10 4 5 10	チアナゴ 600 750 1,500	310		【ヘゾ】<時短>10R=0.1% (時短=132回)※【LT】SP Lyco Reco RUSHへ <時短> 4R=44.9% (時短=132回)※【LT】SP Lyco Reco RUSHへ <通常> 4R=30.0% (時短=なし) <時短>チアナゴ=5.0% (時短=132回)※チアナゴBONUS⇒RUSH <通常>チアナゴ=20.0% (時短=なし)※チアナゴBONUS 【LT/SP Lyco Reco RUSH】中(※「モードA」or「モードB」の振分け) 【モードA】(65%) :<時短> 5R=100.0% (時短=132回)※【LT】RUSH 繼続 【モードB】(35%) :<時短> 5R×4連=50.0% (時短=132回)※【LT】 繼続 <時短> 5R×8連=50.0% (時短=132回)※【LT】アルティメットライフ突入 ※「5R×8=6,000個」当り後は、「1セット=3,000発」の「50%ループ」上乗せ。 ※「アルティメットライフ」後は、「時短=132」回のRUSHに復帰。
	タイヨーエレック	e終末のワルキューレEREA 【スマバチ】<LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 3段階LT 普図抽選 1セット出玉	無 (※高確率は普図確率) ・普図A=1/39.9 (※転落 1/116.8) ・普図B=1/19.9 (※転落 1/58.4)	A:39.9 B:19.9 時短 次回	219.9 (※転落まで)	0回	1&1&1&6&6 &1&15 ※ヘゾ=1個 ※右普図=1個	初回=26.0% 継続=100.0%	10	2 10	300 1,500	【ヘゾ】<時短> 10R×2=26.0% ※VV BONUS (時短=転落迄) ※VV BONUS(上乗せあり)後は、「神vs人類最終闘争」(1/39.9)へ ※「上乗せ」の出現比率は、「3,000個=50%」・「1,500個=50%」 <通常> 2R=74.0% (時短=なし)
		●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=？個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②)1/1											【神vs人類最終闘争】①回目 (※「高確率=1/39.9」/「時短=転落まで」) <時短> 10R×2=5.0% ※神vs人類最終闘争 繼続 <時短> 10R=95.0% ※神vs人類最終闘争 繼続 【神vs人類最終闘争】②回目 (※「高確率=1/39.9」/「時短=転落まで」) <時短> 10R×2=5.0% ※【LT】神vs人類最終闘争 CLIMAX <時短> 10R=95.0% ※神vs人類最終闘争 繼続 【LT/神vs人類最終闘争 CLIMAX】中(※高確率=1/19.9・時短=転落まで) <時短> 10R×2=100.0% ※【LT】神vs人類最終闘争 CLIMAX 繼続

発売日 (4月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサポ仕様	賞 球	突入率 & 継続率	アッカーパーティー性能(払出)		備考欄 ※一部、()内は時短回数を表しています。	
				設	通常時	高確時				カウト	大当R		
5日	メーシー	eラグナドール CMB 【スマバチ】<LT3.0プラス仕様>	1種2種混合 直LT 普図抽選 特②c時短 1セット出玉	無 ・図柄揃い=1/349.9 ・特①c時短=1/758.9 ・特②c時短=1/?	239.5 (※低確率は合算値)	79.2	0回 1回 125回 次回 c時短 50回	1&1&2&5&1 1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1&1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=34.9% 継続=100% <実質> 突入1=51.0%(図柄揃い時) 突入2=38.6%(c時短引戻し含む) ※c引戻し=11.8%(時短=50回) LT継続=79.6%(時短=125回)	10 10	6 1,500	900	【ヘソ】(※「c時短」を含む)(※合算大当たり確率=1/239.5) <時短>10R×2=0.7% (時短=125回)※【LT】ラグドナRUSH GOLD へ <時短> 6R=34.2% (時短=125回)※【LT】ラグドナRUSH へ <通常> 6R=33.5% (時短=なし) <c時短> 0R=31.6% (時短=50回)※確率=1/399.6 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率)(※「1/349.9」での比率) <時短>10R×2=1.0% (時短=125回)※【LT】ラグドナRUSH GOLD へ <時短> 6R=50.0% (時短=125回)※【LT】ラグドナRUSH へ <通常> 6R=49.0% (時短=なし) 【LT/ラグドナRUSH】中(※時短=125回) <時短>10R×2=0.7% (時短=125回)※【LT】ラグドナRUSH GOLD へ <時短>10R=37.3% (時短=125回)※【LT】ラグドナRUSH 継続 ※10R大当たり後は、「1G連」で10R上乗せ=50% <通常>10R=37.0% (時短=なし) <c時短> 0R=25.0% (時短=125回)※確率は高確率=1/79.2 【LT/ラグドナRUSH GOLD】中(※時短=125回) <時短>10R×2=5.9% (時短=125回)※【LT】ラグドナRUSH GOLD 継続 ※「10R×2」大当たり(5.9%)後は、「1G連」で10R上乗せ=50% <時短>10R×2=69.1% (時短=125回)※【LT】ラグドナRUSH 継続 <c時短> 0R=25.0% (時短=125回)※確率は高確率=1/79.2
		●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=0個」 ●「特図①優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②)1/1.33											
	オッケー	Pウルトラマンメビウス M4 【デカヘソ系仕様】 ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②)1/12.8	1種2種混合 4段階RUSH Pスキップ デカヘソ	無 (※高確率は普図確率)	319.9 (※高確率は普図確率)	12.3	時短 0回 10回 (+残保留4回)	1&1&4&5&5 1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※スキップ=1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=51.0% 継続=35.0% <実質> 突入=51.0%(※俺CHANCE) 継続1=57.2%(※時短=10回) 継続2=26.8%(※残保留=4回) 継続3=69.5%(※時短10+残保4回)	10 7	4 1,050	600	【ヘソ】<時短> 7R×5=0.5% ('時短=10回)+「残保=4回」)※上位RUSHへ <時短> 4R=50.5% ('時短=10回)+「残保=4回」)※メビウスラウンドへ <通常> 4R=49.0% (時短=なし) (下位)【時短10回】①回目「メビウスラウンド」中 7R=100.0% (下位)【時短10回】②回目「タロウ参戦」中 7R×2=50.0% 7R=50.0% (下位)【時短10回】③回目「セブン参戦」中 7R×3=50.0% 7R=50.0% (上位)【時短10回】④回目「ウルトラの父参戦」中 7R×5=50.0% 7R=50.0% ※「残保留4回転(皇帝決戦)」中の大当たりは、全て上位RUSHへ直行。
	オッケー	Pにやんこ大戦争 ～多様性のネコ～ 88らいとばーじょん M2 ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②)1/1	1種2種混合 普図抽選 転落方式	無 ガチャ成功率=1/1.96	88.9 特②転落=1/88.9	26.24	時短 0回 10,000回 (+残保留4回)	1&1&4&6 1&10&10 ※ヘソ=1個 ※上AT=10個 ※下AT=10個	初回=12.7% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0%(ガチャ成功) 継続=約81%(神域ULTIMATE) (※残保留4回転引戻し率=14.4%)	10 8	2 800	200	※降臨ガチャ出現時(ガチャ失敗含む)。※1/88.9抽選時 【ヘソ】<時短> 2R=51.0% (時短=転落まで)※神域ULTIMATE <通常> 2R=49.0% (時短=なし)※通常へ ※ガチャ成功時(実質確率=1/174.2) 【ヘソ】<時短> 2R+8R=50.0% (時短=転落まで)※神域ULTIMATE へ <通常> 2R+8R=50.0% (時短=なし)※通常へ 【神域ULTIMATE】中<時短> 8R=100.0% (時短=転落まで)※RUSH継続 <時短> 8R=100.0% ※神域ULTIMATE 継続 ※RUSH終了後の「電チュー残保留4個」時の当選は、RUSH引き戻し。

発売日 (4月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサポ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アッカーパーチャー性能(払出)			備考欄 ※一部、()内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウト	大当R	出玉	
5日	豊丸産業	PAコマコマ俱楽部 with 坂本冬美 VLP1 【※新解釈基準】(設定) ●遊タイム=搭載 ●通常時「エイトメモリー」 ●特賞='右打ち仕様' ●「潜伏」=なし ●「R変動」=なし ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「入賞順消化」 ●「小当たり」確率=なし	確変ループ 6段階設定 8個保留 遊タイム	① 89.8 ② 89.7 ③ 89.6 ④ 89.5 ⑤ 89.4 ⑥ 89.2	14.8 14.8 14.8 14.8 14.8 14.7	確変中 通常後 時短	次回 30回 265回	1&1&5&5&5 &1&8 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個	初回=50.0% 継続=100.0%	10 10	5 800	400	※【特図①】・【特図②】共通。 <確変>10R:設定毎に異なる。 10R: ①=5.9% ②=9.8% ③=12.5% ④=15.2% ⑤=18.0% ⑥=21.1% 5R: ①=44.1% ②=40.2% ③=37.5% ④=34.8% ⑤=32.0% ⑥=28.9% <通常> 5R=3.5.0% (時短=265回) ※時短終了後は遊タイム突入! <通常> 5R=46.5% (時短=30回)	
12日														
19日	ジェイビー	eフィーバーキン肉マン 【スマバチ】<LT3.0プラス 仕様> ●遊タイム=非搭載 ●特賞='右打ち仕様' ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②)1/2.8	1種2種混合 2段階LT 普図抽選	無 349.9 ・図柄崩し=1/399.9 悪魔CHARGE=1/2,800 (「CHARGE」からの RUSH突入当り含む) ・リーチ確率=1/92.3 (リーチ発生後、「5回転」 のラウンドバトル発生	92.3 (※低確率は、合算値)	時短 145回	0回 145回	1&1&5&5&5 1&15 ※ヘソ=1個	初回=45.1% 継続=77.0%	10 10	チャージ 2 1,500	300	【ヘソ】(※「悪魔CHARGE=2R」を含む)(※合算大当たり確率=1/349.9) <時短>10R=44.2% (時短=145回) ※BATTLE MODE 突入 <時短> 2R=0.9% (時短=145回) ※BATTLE MODE 突入 <通常>10R=43.3% (時短=なし) <チャージ> 2R=11.6% (時短=なし) 【ヘソ】(※図柄崩し時の比率)(※実質「1/399.9」での比率) <時短>10R=50.0% (時短=145回) ※BATTLE MODE 突入 <時短> 2R=1.0% (時短=145回) ※BATTLE MODE 突入 <通常>10R=49.0% (時短=なし) 【BATTLE MODE】中(※時短=145回) ※リーチ発生で「ラウンドバトル」へ ※「ラウンドバトル=5回転」は、「1/2.8」を「5回」抽選(ハズレ=c時短含む) <時短>10R×1回=33.1% • 10R×2回=36.5% • 10R×3回=20.2% <時短>10R×4回=5.6% • 10R×5回=0.6% • STリセット==4.0% ※1セット大当たり後、c時短後は、全て「時短=145回」BATTLE MODE へ	
	オレンジ	eリング 最恐領域 RHA 【スマバチ】<LT3.0プラス 仕様> ●遊タイム=非搭載 ●特賞='右打ち仕様' ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=1個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当たり」確率=(特図②)1/8.4	1種2種混合 直LT 普図抽選 1セット出玉 特②c時短	無 348.5 ・図柄崩し=1/399.7 貞子チャージ=1/2,723.4 (※高確率は、合算値) 「1/384.5」と「1/8.4」	8.2 129.7 (※低確率は、合算値) 貞子BURST=1+4回 呪いの連鎖=70回 (※高確率は、合算値) 「1/384.5」と「1/8.4」	時短 +70回	0回 1+4回 +70回 貞子BURST=1+4回 呪いの連鎖=70回	1&1&5&5&1 1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個 ※「左入賞=5個」 は普図作動口	初回=50.0% 継続=100%	10 10	チャージ 2 1,500	300	【ヘソ】(※「貞子チャージ=2R」を含む)(※合算大当たり確率=1/348.5) <時短> 10R=50.0% (時短=1+4+70回) ※[LT]最恐領域 へ <通常> 10R=37.2% (時短=なし) <チャージ> 2R=12.8% (時短=なし) 【ヘソ】(※図柄崩し時の比率)(※実質「1/399.7」での比率) <時短> 10R=57.4% (時短=1+4+70回) ※[LT]最恐領域 へ <通常> 10R=42.7% (時短=なし) ※[LT/最恐領域]:「貞子BURST=1+4回」⇒「呪いの連鎖=70回」合計 【貞子BURST】中(※時短=1+4回) (※「高確率=1/8.2」抽選) <時短> 10R×4=50.0% (時短=1+4+70回) ※[LT]最恐領域 へ <時短> 10R×2=50.0% (時短=1+4+70回) ※[LT]最恐領域 へ 【呪いの連鎖】中(※時短=70回) (※「高確率=1/129.7」抽選) <時短> 10R=100.0% (時短=1+4+70回) ※[LT]最恐領域 へ	

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jpまでご連絡ください。

【2026年 4月】 <ページ 4>